Ejemplo de Examen:	Preguntas
Versión:	ES - V01.00
Versión de Ejemplo de Examen original:	1.0
Modelo:	В
	Probador Certificado de ISTQB [®] , Nivel Básico, Versión 4.0

Traducción realizada por

Spanish Software Testing Qualifications Board



International Software Testing Qualifications Board

ISTQB®



Nota sobre Derechos de Propiedad Intelectual

Nota sobre derechos de propiedad intelectual © International Software Testing Qualifications Board (en adelante ISTQB®).

ISTQB® es una marca registrada del International Software Testing Qualifications Board.

Todos los derechos reservados.

Por la presente, los autores transfieren los derechos de autor a ISTQB®. Los autores (como actuales titulares de los derechos de autor) e ISTQB® (como futuro titular de los derechos de autor) han acordado las siguientes condiciones de uso:

- Se podrán copiar extractos, para uso no comercial, de este documento siempre que se cite la fuente.
- Cualquier Proveedor de Formación Acreditado puede utilizar este modelo de examen en sus cursos de formación si los autores e ISTQB® son reconocidos como la fuente y los propietarios de los derechos de autor del modelo de examen y siempre que cualquier anuncio de dicho curso de formación se realice sólo después de haber recibido la Acreditación oficial de los materiales de formación por parte de un Comité Miembro reconocido por ISTQB®.
- Cualquier particular o grupo de personas puede utilizar este ejemplo de examen en artículos y libros, si los autores e ISTQB[®] son reconocidos como la fuente y los propietarios de los derechos de autor del ejemplo de examen.
- Cualquier otro uso de este ejemplo de examen está prohibido sin contar previamente con la aprobación por escrito de ISTQB[®].
- Cualquier Comité Miembro reconocido por el ISTQB® podrá traducir este modelo de examen siempre que reproduzca la mencionada Nota de Derechos de Propiedad Intelectual en la versión traducida del ejemplo de examen.

Responsabilidad del Documento

El "ISTQB® Examination Working Group" es responsable de este documento.

Este documento es mantenido por un equipo base de ISTQB® compuesto por el "Syllabus Working Group" y el "Exam Working Group".

Agradecimientos

Este documento ha sido elaborado por un equipo base del ISTQB®: Stuart Reid y Adam Roman.

El equipo base agradece al equipo de revisión del "Exam Working Group", al "Syllabus Working Group" y a los "Member Boards" por sus sugerencias y entradas.



Notas de la Versión en Idioma Español

Este "Ejemplo de Examen, Modelo B, Versión 1.0 para el Programa de Estudio de Probador Certificado del ISTQB®" de Nivel Básico, Versión 4.0" ha sido traducido por Spanish Software Testing Qualifications Board (SSTQB).

El equipo de traducción y revisión para este ejemplo de examen es el siguiente (por orden alfabético):

Responsable de la traducción: Gustavo Márquez Sosa (España)

Revisora: Luisa Morales Gómez Tejedor (España)





Historial de Revisiones

Versión	Fecha	Observaciones	
1.0	15/11/2024	Publicación de la traducción de Ejemplo de Examen - Modelo B - Preguntas, Versión 1.0.	

Página 4 de 31



Tabla de Contenidos

Nota sobre Derechos de Propiedad Intelectual	
Responsabilidad del Documento	2 2
Notas de la Versión en Idioma Español	
Historial de Revisiones	
Tabla de Contenidos	
Introducción	
Objetivo de este Documento	
Instrucciones	
Preguntas	
~	
Pregunta: 01	
Pregunta: 02	
Pregunta: 03	
Pregunta: 04	
Pregunta: 05 Pregunta: 06	
Pregunta: 07	
Pregunta: 08	
Pregunta: 09	
Pregunta: 10	
Pregunta: 11	
Pregunta: 12	
Pregunta: 13	
Pregunta: 14	
Pregunta: 15	
Pregunta: 16	14
Pregunta: 17	
Pregunta: 18	
Pregunta: 19	
Pregunta: 20	
Pregunta: 21	
Pregunta: 22	
Pregunta: 23	
Pregunta: 24	
Pregunta: 25Pregunta: 26	
Pregunta: 27	
Pregunta: 28	
Pregunta: 29	
Pregunta: 30	
Pregunta: 31	
Pregunta: 32	
Pregunta: 33	27
Pregunta: 34	27
Pregunta: 35	28
Pregunta: 36	
-	



Probador Certificado de ISTQB® - Nivel Básico Ejemplo de Examen Modelo B - Preguntas



Pregunta: 37	29
Pregunta: 38	
Pregunta: 39	
Pregunta: 40	





Introducción

Objetivo de este Documento

Las preguntas y respuestas de ejemplo y las justificaciones asociadas en este ejemplo de examen han sido creadas por un equipo de expertos en la materia y experimentados redactores de preguntas con el objetivo de:

- Ayudar a los comités miembro de ISTQB® y a los comités de examen en sus actividades de redacción de preguntas.
- Proporcionar a los proveedores de formación y a los candidatos al examen ejemplos de preguntas de examen

Estas preguntas no pueden utilizarse sin modificar en ningún examen oficial.

Se debe tener en cuenta que los exámenes reales pueden incluir una amplia variedad de preguntas, y que este ejemplo de examen no pretende incluir ejemplos de todos los tipos, estilos o longitudes de preguntas posibles; asimismo, este ejemplo de examen puede ser más o menos difícil que cualquier examen oficial.

Instrucciones

En este documento puede encontrar:

- Preguntas, incluido en cada una de ellas:
 - o Cualquier escenario que necesite el planteamiento de la pregunta.
 - Valor en puntos.
 - o Conjunto de opciones de respuesta.
- Preguntas adicionales, incluyendo para cada pregunta [no se aplica a todos los modelos de examen]:
 - o Cualquier escenario que necesite el enunciado de la pregunta.
 - Valor en puntos.
 - Conjunto de opciones de respuesta (respuesta).
- Las respuestas, incluida la justificación, figuran en un documento aparte.





Preguntas

Pregunta: 01

Puntos: 01

¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de por qué es necesario probar?

- a) La prueba dinámica aumenta la calidad haciendo que los objetos de prueba fallen de un modo que los usuarios nunca podrían conseguir.
- b) La prueba estática es utilizada por los desarrolladores para identificar fallos en el código de sus programas antes de lo que se puede conseguir mediante la prueba dinámica.
- c) El análisis estático proporciona evidencias a los clientes de que los elementos del sistema que no proporcionan salidas son aptos para su entrega.
- d) Las revisiones aumentan la calidad de las especificaciones de requisitos y hacen que se necesiten menos cambios en los productos de trabajo derivados.

Seleccionar UNA opción.

Pregunta: 02

Puntos: 01

¿Cuál de los siguientes enunciados sobre el aseguramiento de la calidad y/o el control de la calidad es correcto?

- a) El aseguramiento de la calidad forma parte de la prueba.
- b) La prueba se realiza como parte del control de la calidad.
- c) Probar es otro término para el control de la calidad.
- d) La prueba se realiza como parte del aseguramiento de la calidad.





Puntos: 01

Uno de los "principios de la prueba" establece que la prueba exhaustiva es imposible. ¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de aplicación práctica de este principio?

- a) Crear casos de prueba que cubran todas las posibles salidas especificadas.
- b) Documentar todas las posibles variaciones de la entrada de prueba y priorizarlas en función de su importancia.
- c) Empezar a probar de forma temprana con revisiones y otros enfoques de prueba estática.
- d) Utilizar la partición de equivalencia y el análisis del valor frontera para generar casos de prueba.

Seleccionar UNA opción.

Pregunta: 04

Puntos: 01

¿Qué actividad de prueba implica trabajar con requisitos de datos de prueba, condiciones de prueba, requisitos del entorno de prueba y casos de prueba?

- a) Diseño de prueba.
- b) Ejecución de prueba.
- c) Análisis de prueba.
- d) Implementación de prueba.

Seleccionar UNA opción.

Pregunta: 05

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones es MÁS probable que afecte al modo en que se realiza la prueba de un determinado objeto de prueba?

- a) El nivel medio de experiencia del equipo de marketing de la organización.
- b) El conocimiento de los usuarios sobre el desarrollo de un nuevo sistema para ellos.
- c) El número de años de experiencia de los miembros del equipo de prueba.
- d) La estructura organizativa del usuario final de una aplicación comercial de streaming de música.





Puntos: 01

¿Cuál de los siguientes enunciados es un ejemplo CORRECTO del valor de la trazabilidad?

- a) La trazabilidad entre los riesgos mitigados y pasar casos de prueba proporciona un medio para determinar el nivel de riesgo residual.
- b) La trazabilidad entre los requisitos de usuario y los resultados de la ejecución de pruebas proporciona un medio para medir el avance del proyecto con respecto a los objetivos de negocio.
- c) El probador había trabajado anteriormente como programador y utilizó sus competencias en este campo para comunicarse mejor con los analistas de negocio.
- d) El probador tuvo mucho cuidado de no cometer equivocaciones cuando generó metódicamente los casos de prueba antes de comenzar su sesión de prueba exploratoria.

Seleccionar UNA opción.

Pregunta: 07

Puntos: 01

¿Cuál de los siguientes es MÁS probable que sea un ejemplo de un probador que utiliza una competencia genérica al realizar pruebas?

- a) Los profundos conocimientos del probador sobre diversos juegos de ordenador hicieron que se llevara bien con uno de los desarrolladores, también aficionado a los juegos.
- b) El probador era un antiguo piloto y pudo entender mejor los criterios de aceptación del sistema de control del helicóptero.
- c) El probador había trabajado anteriormente como programador y utilizó sus competencias en este campo para comunicarse mejor con los analistas de negocio.
- d) El probador tuvo mucho cuidado de no cometer equivocaciones cuando generó metódicamente los casos de prueba antes de comenzar su sesión de prueba exploratoria.

Seleccionar **UNA** opción.

Pregunta: 08

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes es una ventaja del enfoque de equipo completo?

- a) Permite a los miembros del equipo asumir cualquier rol en cualquier momento.
- b) Sólo necesita un único equipo para apoyar el proyecto de desarrollo completo.
- c) Incorpora en el mismo equipo a representantes de negocio junto a los desarrolladores.
- d) Genera una sinergia de equipo que beneficia a todo el proyecto.

Seleccionar UNA opción.



Página 10 de 31



Puntos: 01

¿Cuál de los siguientes enunciados sobre el ciclo de vida de desarrollo del software elegido es CORRECTO?

- a) Si se utiliza un desarrollo ágil de software, la automatización de la prueba ágil sustituye la necesidad de la prueba de regresión.
- b) Si se utiliza un modelo de desarrollo secuencial, la prueba dinámica suele limitarse a las últimas fases del ciclo de vida.
- c) Si se utiliza un modelo de desarrollo iterativo, las pruebas de componente suelen ser realizadas manualmente por los desarrolladores.
- d) Si se utiliza un modelo de desarrollo incremental, entonces las pruebas estáticas se realizan en los primeros incrementos y las pruebas dinámicas en los incrementos posteriores.

Seleccionar UNA opción.

Pregunta: 10

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes es una buena práctica de prueba que se aplica a todos los ciclos de vida de desarrollo del software?

- a) Los probadores deben revisar los productos de trabajo como parte de la fase de desarrollo siguiente.
- b) Los probadores deben revisar los productos de trabajo tan pronto como estén disponibles los borradores.
- c) Los probadores deben revisar los productos de trabajo antes de que comience el análisis de prueba y el diseño de prueba.
- d) Los probadores deben revisar los productos de trabajo inmediatamente después de su publicación





Puntos: 01

¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de un enfoque de desarrollo basado en probar primero?

- a) Desarrollo guiado por pruebas.
- b) Desarrollo guiado por cobertura.
- c) Desarrollo guiado por calidad.
- d) Desarrollo guiado por prestaciones.

Seleccionar UNA opción.

Pregunta: 12

Puntos: 01

¿Cuál de los siguientes enunciados sobre DevOps es CORRECTO?

- a) Para acelerar las entregas, la integración continua se utiliza para animar a los desarrolladores a enviar código rápidamente sin necesidad de completar la prueba de componentes.
- b) Para poder actualizar y lanzar sistemas con mayor frecuencia, se necesitan muchas pruebas de regresión automatizadas para reducir el peligro de regresión.
- c) Para tratar por igual tanto a los desarrolladores como a operaciones, los probadores asignarán más esfuerzo a la prueba de entrega por parte de operaciones utilizando un enfoque de desplazamiento a la derecha.
- d) Para crear una mayor sinergia entre probadores, desarrolladores y operaciones, las pruebas deben automatizarse por completo sin pruebas manuales.

Seleccionar **UNA** opción.



Página 12 de 31



Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones es MÁS probable que se lleve a cabo como parte de la prueba de sistema?

- a) Prueba de seguridad de un sistema de gestión de créditos por parte de un equipo de prueba independiente.
- b) Prueba de la interfaz de un sistema de cambio de divisas con un sistema bancario externo.
- c) Prueba beta de un sistema de aprendizaje a distancia por parte de los desarrolladores de material para formación.
- d) Prueba de las interacciones entre la interfaz de usuario y la base de datos de un sistema de recursos humanos.





Puntos: 01

¿Cuál de los siguientes enunciados es CORRECTO?

- Las pruebas de regresión aumentan en número a medida que avanza el proyecto, mientras que el número de pruebas de confirmación disminuye a medida que avanza el proyecto.
- b) Las pruebas de regresión se crean y ejecutan cuando se ha corregido el objeto de prueba, mientras que las pruebas de confirmación se ejecutan siempre que se mejora el objeto de prueba.
- c) Las pruebas de regresión se ocupan de comprobar que el entorno de operaciones permanece inalterado, mientras que las pruebas de confirmación se ocupan de probar los cambios en el objeto de prueba.
- d) Las pruebas de regresión se ocupan de los efectos adversos en el código inalterado, mientras que las pruebas de confirmación se ocupan de probar el código modificado.

Seleccionar UNA opción.

Pregunta: 15

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones es un ejemplo de un defecto que se puede encontrar mediante una prueba estática pero NO mediante una prueba dinámica?

- a) Falta de usabilidad proporcionada a través de la interfaz de usuario.
- b) Código sin camino que lo alcance.
- c) Tiempos de respuesta deficientes para la mayoría de los usuarios previstos.
- d) Prestaciones requeridas que no están implementadas en el código.

Seleccionar UNA opción.

Pregunta: 16

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes es una ventaja de la retroalimentación temprana y frecuente de los implicados?

- a) Los gestores son conscientes de qué desarrolladores son menos productivos.
- b) Permite a los jefes de proyecto priorizar sus interacciones con los implicados.
- c) Facilita la comunicación temprana de posibles dificultades relativas a la calidad.
- d) Los usuarios finales entienden mejor por qué se retrasa la entrega del producto del trabajo

Seleccionar UNA opción.

Pregunta: 17







Puntos: 01

Dadas las siguientes descripciones de tareas:

- 1. Se seleccionan las características de calidad a evaluar y los criterios de salida.
- 2. Todos tienen acceso al producto del trabajo.
- 3. Se identifican las anomalías en el producto de trabajo.
- 4. Se discuten las anomalías.

Y las siguientes actividades de revisión:

- A. Revisión individual
- B. Inicio de la revisión
- C. Planificación
- D. Comunicación y análisis

¿Cuál de las siguientes opciones se ajusta MEJOR a las descripciones de las tareas y actividades?

- a) 1B, 2C, 3D, 4A
- b) 1B, 2D, 3C, 4A
- c) 1C, 2A, 3B, 4D
- d) 1C, 2B, 3A, 4D

Seleccionar UNA opción.



Página 15 de 31



Puntos: 01

Dados los siguientes roles en las revisiones:

- 1. Escriba
- 2. Líder de revisión
- 3. Facilitador
- 4. Gestor

Y las siguientes responsabilidades en las revisiones:

- A. Asegura el desarrollo efectivo de las reuniones de revisión y el establecimiento de un entorno de revisión seguro.
- B. Registra la información de la revisión, como las decisiones y las nuevas anomalías encontradas durante la reunión de revisión.
- C. Decide qué se va a revisar y proporciona recursos, como personal y tiempo para la revisión.
- D. Asume la responsabilidad general de la revisión, como organizar cuándo y dónde tendrá lugar la revisión.

¿Cuál de las siguientes opciones se ajusta MEJOR a los roles y responsabilidades?

- a) 1A, 2B, 3D, 4C
- b) 1A, 2C, 3B, 4D
- c) 1B, 2D, 3A, 4C
- d) 1B, 2D, 3C, 4A





Puntos: 01

Pregunta nº 19 (1 Punto)

¿Cuál de los siguientes enunciados describe MEJOR la diferencia entre la prueba de tabla de decisión y la prueba de rama?

- a) En la prueba de tabla de decisión, los casos de prueba se obtienen a partir de las sentencias de decisión del código. En la prueba de rama, los casos de prueba se derivan del conocimiento del flujo de control del objeto de prueba.
- b) En la prueba de tabla de decisión, los casos de prueba se derivan de la especificación que describe la lógica de negocio. En la prueba de rama, los casos de prueba se basan en la previsión de posibles defectos en el código fuente.
- c) En la prueba de tabla de decisión, los casos de prueba se derivan del conocimiento del flujo de control del objeto de prueba. En la prueba de rama, los casos de prueba se derivan de la especificación que describe la lógica de negocio.
- d) En la prueba de tabla de decisión, los casos de prueba son independientes de cómo se implemente el software. En la prueba de rama, los casos de prueba sólo pueden crearse después del diseño o la implementación del código.

Seleccionar UNA opción.

Pregunta: 20

Puntos: 01

Los clientes de la cadena de lavado de coches TestWash tienen tarjetas con un registro del número de lavados que han comprado hasta el momento. El valor inicial es 0. Después de entrar en el túnel de lavado, el sistema aumenta en uno el número de la tarjeta. Este valor representa el número del lavado actual. En función de este número, el sistema decide a qué descuento tiene derecho el cliente.

Por cada décimo lavado, el sistema concede un 10% de descuento, y por cada vigésimo lavado, el sistema concede otro 40% de descuento (es decir, un 50% de descuento en total).

¿Cuál de los siguientes conjuntos de datos de entrada (entendidos como los números del lavado actual) alcanza la mayor cobertura de particiones de equivalencia?

- a) 19, 20, 30
- b) 11, 12, 20
- c) 1, 10, 50
- d) 10, 29, 30, 31





Puntos: 01

Usted está probando un formulario que verifica la exactitud de la longitud de la contraseña dada como entrada. El formulario acepta una contraseña con la longitud correcta y rechaza una contraseña demasiado corta o demasiado larga. La longitud de la contraseña es correcta si tiene entre 6 y 12 caracteres, ambos inclusive. En el caso contrario, se considera incorrecta.

Al principio, el formulario está vacío (longitud de la contraseña = 0). Usted aplica el análisis del valor frontera a la variable «longitud de la contraseña».

Su conjunto de casos de prueba alcanza el 100% de cobertura de valores frontera. El equipo decide que, debido al alto riesgo de este componente, deben añadirse casos de prueba para asegurar una cobertura de valores frontera del 100%.

¿Qué longitudes de contraseña adicionales deberían probarse para conseguirlo?

- a) 4, 5, 13, 14
- b) 7, 11
- c) 1, 5, 13
- d) 1, 4, 7, 11, 14





Puntos: 01

	REGLA 1	REGLA 1	REGLA 1	REGLA 1	REGLA 1
Condiciones	Condiciones				
Colesterol (mg/dl)	≤ 124	≤ 124	125 - 200	125 - 200	≥ 201
Tensión arterial (mm Hg)	≤ 140	> 140	≤ 140	> 140	-
Acción					
	MUY BAJO	BAJO	MEDIO	ALTO	MUY ALTO

Usted diseñó los casos de prueba con los siguientes datos de entrada de prueba:

CP1: Colesterol = 125 mg/dl Tensión arterial = 141 mm Hg

CP2: Colesterol = 200 mg/dl Tensión arterial = 201 mm Hg

CP3: Colesterol = 124 mg/dl Tensión arterial = 201 mm Hg

CP4: Colesterol = 109 mg/dl Tensión arterial = 200 mm Hg

CP5: Colesterol = 201 mg/dl Tensión arterial = 140 mm Hg

¿Cuál es la cobertura de tabla de decisión alcanzada por estos casos de prueba?

- a) 40%
- b) 60%
- c) 80%
- d) 100%

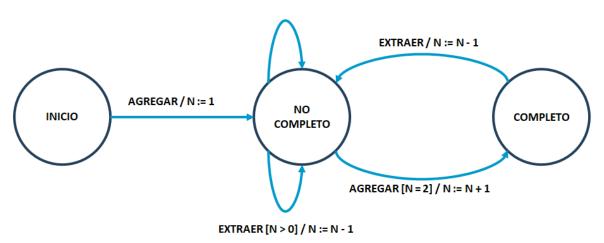




Puntos: 01

Un sistema de almacenamiento puede almacenar hasta tres elementos y se modela mediante el siguiente diagrama de estados. La variable N representa el número de elementos almacenados en ese momento.

AGREGAR[N<2]/N:=N+1



¿Cuál de los siguientes casos de prueba, representados como secuencias de eventos, alcanza el nivel más alto de cobertura de transiciones válidas?

- a) AGREGAR, EXTRAER, AGREGAR, AGREGAR
- b) AGREGAR, AGREGAR, AGREGAR, EXTRAER, EXTRAER
- c) AGREGAR, AGREGAR, AGREGAR, EXTRAER
- d) AGREGAR, AGREGAR, AGREGAR, EXTRAER, AGREGAR





Puntos: 01

Usted ejecuta dos casos de prueba, T1 y T2, sobre el mismo código. La prueba T1 logró una cobertura de sentencia del 40% y la prueba T2 logró una cobertura de sentencia del 65%.

¿Cuál de los siguientes enunciados debe ser necesariamente cierto?

- a) El juego de prueba compuesto por las pruebas T1 y T2 alcanza una cobertura de sentencia del 105%.
- b) Existe al menos una sentencia que debe haber sido ejecutada tanto por T1 como por T2.
- c) Al menos el 5% de las sentencias del código sujeto a prueba no son ejecutables.
- d) El juego de pruebas compuesto por las pruebas T1 y T2 logra una cobertura completa de las ramas.

Seleccionar UNA opción.

Pregunta: 25

Puntos: 01

Se entiende por métrica de cobertura de rama CovR= (X / Y) * 100%.

¿Qué representan X e Y en esta fórmula?

- a) X = número de resultados de la decisión practicados por los casos de prueba.
 - Y = número total de resultados de la decisión en el código.
- b) X = número de ramas condicionales practicadas por los casos de prueba.
 - Y = número total de ramas en el código.
- c) X = número de ramas practicadas por los casos de prueba.
 - Y = número total de ramas en el código.
- d) X = número de ramas condicionales practicadas por los casos de prueba.
 - Y = número total de resultados de la decisión en el código.





Puntos: 01

¿Cuáles DOS de los siguientes enunciados ofrecen la MEJOR justificación para utilizar la prueba exploratoria?

- a) Los probadores no disponen de tiempo suficiente para el diseño de prueba y la ejecución de prueba.
- b) La estrategia de prueba existente exige que los probadores utilicen técnicas de prueba de caja negra formales.
- c) La especificación está escrita en un lenguaje formal que puede ser procesado por una herramienta
- d) Los probadores son miembros de un equipo ágil y tienen buenos conocimientos de programación
- e) Los probadores tienen experiencia en el dominio y buenas competencias analíticas

Seleccionar DOS opciones.





Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes frases encaja MEJOR como elemento de la lista de comprobación utilizada en la prueba basada en lista de comprobación?

- a) El desarrollador cometió un error al implementar el código.
- b) La cobertura de sentencia alcanzada supera el 85%.
- c) El programa funciona correctamente con respecto a los requisitos funcionales y no funcionales.
- d) Los mensajes de error están escritos en un lenguaje que el usuario puede entender.

Seleccionar UNA opción.

Pregunta: 28

Puntos: 01

Dados los siguientes criterios de aceptación para una historia de usuario escrita desde la perspectiva del propietario de una tienda en línea.

- Dado que el usuario ha iniciado sesión y se encuentra en la página de inicio,
- Cuando el usuario haga clic en el botón "Añadir elemento",
- Entonces debería aparecer el formulario "Crear elemento ",
- Y el usuario debería poder introducir un nombre y un precio para el nuevo elemento.

¿En qué formato están escritos estos criterios de aceptación?

- a) Orientado a reglas.
- b) Orientado al escenario.
- c) Orientado al producto.
- d) Orientado al proceso.





Puntos: 01

Su equipo analiza la siguiente historia de usuario para definir los criterios de aceptación:

Como cliente registrado, quiero poder ver mis pedidos anteriores en el sitio web de la empresa, para poder hacer un seguimiento de mis compras.

¿Cuál de los siguientes casos de prueba NO será relevante para esta historia de usuario?

- a) Entrada: el cliente inicia sesión en su cuenta de la página web y hace clic en el botón «ver historial de pedidos» Salida prevista: el sistema muestra una lista de todos los pedidos anteriores del cliente, incluyendo la fecha, el número de pedido y el coste total.
- b) Entrada: el cliente hace clic en un pedido de la lista de pedidos Salida prevista: el sistema muestra los elementos individuales comprados, junto con sus precios y cantidades
- c) Entrada: el cliente hace clic en el botón «Orden ascendente» de la pantalla del historial de pedidos Salida esperada: el sistema muestra el historial de pedidos ordenado por número de pedido en orden ascendente
- d) Entrada: un cliente no registrado se registra como nuevo cliente con una dirección de correo electrónico válida que aún no existe en la base de datos de clientes Salida esperada: el sistema acepta el registro y crea la cuenta

Seleccionar **UNA** opción.

Pregunta: 30

Puntos: 01

Su equipo sigue el proceso que utiliza la canalización de entrega de DevOps. Los tres primeros pasos de este proceso son:

- 1. Desarrollo del código.
- 2. Enviar el código a un sistema de control de versiones y fusionarlo con la rama «test».
- Realizar una prueba de componente para el código enviado.

¿Cuál de las siguientes opciones es la MÁS adecuada para ser el criterio de entrada para el paso (2) de esta canalización?

- a) El análisis estático no devuelve advertencias de severidad elevada para el código enviado.
- b) El control de versión del sistema no informa de ningún conflicto al fusionar el código en la rama "prueba".
- c) Las pruebas de los componentes están compiladas y listas para ser ejecutadas.
- d) La cobertura de sentencias es de al menos el 80%.





Puntos: 01

Usted quiere estimar el esfuerzo de la prueba para el nuevo proyecto utilizando una estimación basada en proporciones. Usted calcula la proporción del esfuerzo de la prueba respecto al desarrollo utilizando datos medios tanto para el esfuerzo de desarrollo como para el esfuerzo de la prueba de cuatro proyectos históricos similares al nuevo. La tabla muestra estos datos históricos.

PROYECTO	ESFUERZO EN DESARROLLO (U.M.)	ESFUERZO EN PRUEBA (U.M.)
P1	800.000,00	40.000,00
P2	1.200.000,00	130.000,00
P3	600.000,00	70.000,00
P4	1.000.000,00	120.000,00

El esfuerzo de desarrollo estimado para el nuevo proyecto es de 800.000 U.M.

U.M. corresponde a Unidades Monetarias.

¿Cuál es su estimación del esfuerzo de prueba en este proyecto?

- a) U.M. 40.000,00
- b) U.M. 80.000,00
- c) U.M. 81.250,00
- d) U.M. 82.500,00





Puntos: 01

Usted está probando una aplicación web que permite a los usuarios BUSCAR productos, VER los detalles de los productos, AÑADIR productos a un carro de la compra y REALIZAR UN PEDIDO.

Ha preparado los siguientes siete casos de prueba, todos los cuales desea ejecutar. Las pruebas se deberían ejecutar en el mejor orden, basándose en la prioridad de la prueba.

	PRUEBA	PRIORIDAD (1 = PRIORIDAD MÁS ALTA)
CP1	BUSCAR producto A	4
CP2	BUSCAR producto B	4
CP3	VER detalles del producto A	3
CP4	VER detalles del producto B	2
CP5	AÑADIR el producto A a la cesta de la compra	3
CP6	AÑADIR el producto B a la cesta de la compra	1
CP7	REALIZAR el PEDIDO	5

También ha identificado las siguientes dependencias lógicas entre los casos de prueba:

- La funcionalidad BUSCAR debe probarse antes de poder probar la funcionalidad VER.
- La funcionalidad VER debe probarse antes que la funcionalidad AÑADIR.
- La funcionalidad AÑADIR debe probarse antes que la funcionalidad REALIZAR UN PEDIDO.

¿Qué caso de prueba debe ejecutarse en cuarto lugar?

- a) CP3
- b) CP1
- c) CP7
- d) CP2

Seleccionar UNA opción.



Página 26 de 31



Puntos: 01

Según el modelo de los cuadrantes de pruebas, ¿cuál de las siguientes opciones está incluida en el cuadrante Q1 ("orientado a la tecnología" y "apoya al equipo")?

- a) Prueba de usabilidad
- b) Prueba funcional
- c) Prueba de aceptación del usuario
- d) Prueba de integración de componentes

Seleccionar UNA opción.

Pregunta: 34

Puntos: 01

Dados los siguientes riesgos

- 1. Una implementación ineficaz del bucle provoca largas respuestas del sistema.
- 2. Los consumidores cambian sus preferencias.
- 3. Inundación de la sala de servidores.
- 4. Los pacientes mayores de cierta edad reciben informes inexactos.

Y las siguientes actividades de mitigación:

- A. Aceptar el riesgo.
- B. Prueba de rendimiento.
- C. Utilizar el análisis de valor frontera como técnica de prueba.
- D. Transferir el riesgo.

¿Cuál de las siguientes opciones relaciona MEJOR los riesgos con las actividades de mitigación?

- a) 1C, 2D, 3A, 4B
- b) 1B, 2D, 3A, 4C
- c) 1B, 2A, 3D, 4C
- d) 1C, 2A, 3D, 4B





Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones es una métrica de calidad del producto?

- a) Tiempo medio entre fallos.
- b) Número de defectos detectados.
- c) Cobertura de requisitos.
- d) Porcentaje de detección de defectos.

Seleccionar UNA opción.

Pregunta: 36

Puntos: 01

Usted es miembro de un equipo de prueba ubicado en Norteamérica, que desarrolla un producto para un cliente ubicado en Europa. El equipo es ágil y sigue el enfoque DevOps y utiliza una canalización de integración continua/entrega continua.

¿Cuál de las siguientes es la forma MENOS eficaz de comunicar los avances de las pruebas al cliente?

- a) Cara a cara.
- b) Paneles de control.
- c) Correo electrónico.
- d) Videoconferencia.

Seleccionar UNA opción.



Página 28 de 31



Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones describe MEJOR un ejemplo de cómo la gestión de la configuración (CM) soporta la prueba?

- a) Al tener el número de versión del entorno, la herramienta de CM puede recuperar los números de versión de las librerías, stubs y controladores utilizados en ese entorno
- b) Teniendo un registro de los valores de las entradas de prueba, la herramienta de CM puede ejecutar los casos de prueba para estas configuraciones y calcular la cobertura de la prueba
- c) Al disponer de datos sobre la fecha de compra de una licencia de software, la herramienta CM genera automáticamente información sobre el hecho de que la licencia del producto está llegando a su fin
- d) Teniendo el número de versión del caso de prueba, la herramienta de CM puede generar automáticamente datos de prueba para este caso de prueba

Seleccionar UNA opción.



Página 29 de 31



Puntos: 01

Usted está probando una función de ordenación que recibe un conjunto de números como entrada y devuelve el mismo conjunto de números ordenados de forma ascendente. El registro de la ejecución de prueba tiene el siguiente aspecto.

Configuración del entorno: función de ordenación build 2.002.2182, conjunto de casos de prueba: TCS-3, nº de TCs: 5 ID de realización de prueba: 736

Inicio 12:43:21.003

12:43:21.003 Ejecución de TC1.	Entrada: 3.	Salida: 3.	Resultado: pasado
12:43:21.003 Ejecución de TC2.	Entrada: 3 11 6 5.	Salida: 3 5 6 11.	Resultado: pasado
12:43:21.004 Ejecución de TC3.	Entrada: 8 7 3 7 1.	Salida: 1 3 7 8.	Resultado: fallido
12:43:21.005 Ejecución de TC4.	Entrada: -2 -2 -2 -3 -3.	Salida: -3 -2.	Resultado: fallido
12:43:21.005 Ejecución de TC5.	Entrada: 0 -2 0 3 4 4.	Salida: -2 0 3 4.	Resultado: fallido

Fin 12:43:21.005

Tiempo total del ciclo de prueba: 0:00:00.002

¿Cuál de las siguientes opciones proporciona la MEJOR descripción del fallo que se puede utilizar en un informe de defecto?

- a) El sistema falla al clasificar varios conjuntos de números. Referencia: TC3, TC4, TC5.
- b) El sistema parece no tener en cuenta los duplicados al clasificar. Referencia: TC3, TC4, TC5.
- c) El sistema falla al ordenar números negativos. Referencia: TC4, TC5.
- d) TC3, TC4 y TC5 tienen defectos (datos de entrada duplicados) y deben ser corregidos.

Seleccionar **UNA** opción.



Página 30 de 31



Puntos: 01

Dadas las siguientes descripciones:

- 1. Apoyar el seguimiento del flujo de trabajo
- 2. Facilitar la comunicación
- 3. Máquinas virtuales
- 4. Apoyar revisiones

Y las siguientes categorías de herramientas de prueba:

- A. Herramientas de prueba estática.
- B. Herramientas de apoyo a la escalabilidad y la estandarización del despliegue
- C. Herramientas DevOps
- D. Herramientas de colaboración

¿Cuál de las siguientes opciones describe MEJOR la correspondencia entre las descripciones y las categorías de herramientas?

- a) 1A, 2B, 3C, 4D
- b) 1B, 2D, 3C, 4A
- c) 1C, 2D, 3B, 4A
- d) 1D, 2C, 3A, 4B

Seleccionar UNA opción.

Pregunta: 40

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones es MÁS probable que sea una ventaja de la automatización de la prueba?

- a) Aportar medidas de cobertura que son demasiado complicadas de obtener para los humanos.
- b) Compartir la responsabilidad de la prueba con el proveedor de la herramienta.
- c) Eliminar la necesidad de pensamiento crítico a la hora de analizar los resultados de prueba.
- d) Generar casos de prueba a partir de un análisis del código del programa.

Seleccionar UNA opción.



Página 31 de 31