

<b>Ejemplo de Examen:</b>	<b>Preguntas</b>
<b>Versión:</b>	<b>ES - V01.00</b>
<b>Versión de Ejemplo de Examen original:</b>	<b>1.0</b>
<b>Modelo:</b>	<b>A</b>
<b>Correspondiente al programa de estudio:</b>	<b>Probador Certificado de ISTQB®, Nivel Básico, Versión 4.0</b>

Traducción realizada por  
**Spanish Software Testing Qualifications Board**  
con el apoyo de  
**Hispanic America Software Testing Board**  
Traducción del Programa de Estudio




---

**International Software Testing Qualifications Board**

**ISTQB®**

---



## Nota sobre Derechos de Propiedad Intelectual

Nota sobre derechos de propiedad intelectual © International Software Testing Qualifications Board (en adelante ISTQB®).

ISTQB® es una marca registrada del International Software Testing Qualifications Board.

Todos los derechos reservados.

Por la presente, los autores transfieren los derechos de autor a ISTQB®. Los autores (como actuales titulares de los derechos de autor) e ISTQB® (como futuro titular de los derechos de autor) han acordado las siguientes condiciones de uso:

- Se podrán copiar extractos, para uso no comercial, de este documento siempre que se cite la fuente.
- Cualquier Proveedor de Formación Acreditado puede utilizar este modelo de examen en sus cursos de formación si los autores e ISTQB® son reconocidos como la fuente y los propietarios de los derechos de autor del modelo de examen y siempre que cualquier anuncio de dicho curso de formación se realice sólo después de haber recibido la Acreditación oficial de los materiales de formación por parte de un Comité Miembro reconocido por ISTQB®.
- Cualquier particular o grupo de personas puede utilizar este ejemplo de examen en artículos y libros, si los autores e ISTQB® son reconocidos como la fuente y los propietarios de los derechos de autor del ejemplo de examen.
- Cualquier otro uso de este ejemplo de examen está prohibido sin contar previamente con la aprobación por escrito de ISTQB®.
- Cualquier Comité Miembro reconocido por el ISTQB® podrá traducir este modelo de examen siempre que reproduzca la mencionada Nota de Derechos de Propiedad Intelectual en la versión traducida del ejemplo de examen.

## Responsabilidad del Documento

El "ISTQB® Examination Working Group" es responsable de este documento.

## Agradecimientos

Este documento ha sido elaborado por el equipo principal del ISTQB®: Laura Albert, Wim de Coutere, Arnika Hryszko, Gary Mogyorodi, (revisor técnico), Meile Posthuma, Gandhinee Rajkomar, Stuart Reid, Jean-François Riverin, Adam Roman, Lucjan Stapp, Stephanie Ulrich, Yaron Tsubery y Eshraga Zakaria.

El equipo principal da las gracias a los revisores: Amanda Alderman, Alexander Alexandrov, Jürgen Beniermann, Rex Black, Young jae Choi, Nicola De Rosa, Klaudia Dussa-Zieger, Klaus Erlenbach, Joëlle Genoïs, Tamás Gergely, Dot Graham, Matthew Gregg, Gabriele Haller, Chinthaka Indikadahena, John Kurowski, Ine Lutterman, Isabelle Martin, Patricia McQuaid, Dénes Medzihradzsky, Blair Mo, Gary Mogyorodi, Jörn Münzel, Markus Niehammer, Ingvar Nordström, Fran O'Hara, Raul Onisor, Dénes Orosz, Arnd Pehl, Horst Pohlmann, Nishan Portoyan, Ale Rebon Portillo, Stuart Reid, Ralf Reissing, Liang Ren, Jean-Francois Riverin, Lloyd Roden, Tomas Rosenqvist, Murian Song, Szilard Szell, Giancarlo Tomasig, Joanne Tremblay, François Vaillancourt, Daniel van der Zwan, André Verschelling y Paul Weymouth por sus sugerencias y entradas.

## Notas de la Versión en Idioma Español

Este “Ejemplo de Examen, Modelo A, Versión 1.0 para el Programa de Estudio de Probador Certificado del ISTQB®” de Nivel Básico, Versión 4.0” ha sido traducido por Spanish Software Testing Qualifications Board (SSTQB) con el apoyo de Hispanic America Software Testing Board (HASTQB).

El equipo de traducción y revisión para este ejemplo de examen es el siguiente (por orden alfabético):

**Responsable de la traducción:** Gustavo Márquez Sosa (España)

**Revisora:** Luisa Morales Gómez Tejedor (España)

## Historial de Revisiones

Versión	Fecha	Observaciones
1.4	23 de mayo de 2019	Ejemplo de Ejemplo – Utilizada Plantilla de Diseño de Preguntas.
1.0	3 de mayo de 2019	Entrega en Asamblea General de Yerevan.
1.1	29 de mayo de 2019	Corregidos los errores cosméticos y de terminología.

## Tabla de Contenidos

Nota sobre Derechos de Propiedad Intelectual .....	2
Responsabilidad del Documento.....	2
Agradecimientos .....	2
Notas de la Versión en Idioma Español.....	3
Historial de Revisiones.....	4
Tabla de Contenidos .....	5
Preguntas.....	7
Pregunta: 01 .....	7
Pregunta: 02 .....	7
Pregunta: 03 .....	8
Pregunta: 04 .....	8
Pregunta: 05 .....	9
Pregunta: 06 .....	9
Pregunta: 07 .....	10
Pregunta: 08 .....	10
Pregunta: 09 .....	11
Pregunta: 10 .....	11
Pregunta: 11 .....	12
Pregunta: 12 .....	12
Pregunta: 13 .....	13
Pregunta: 14 .....	14
Pregunta: 15 .....	14
Pregunta: 16 .....	15
Pregunta: 17 .....	15
Pregunta: 18 .....	15
Pregunta: 19 .....	16
Pregunta: 20 .....	16
Pregunta: 21 .....	17
Pregunta: 22 .....	18
Pregunta: 23 .....	19
Pregunta: 24 .....	19
Pregunta: 25 .....	20
Pregunta: 26 .....	20
Pregunta: 27 .....	20
Pregunta: 28 .....	21
Pregunta: 29 .....	21
Pregunta: 30 .....	22
Pregunta: 31 .....	22
Pregunta: 32 .....	23
Pregunta: 33 .....	24
Pregunta: 34 .....	25
Pregunta: 35 .....	26
Pregunta: 36 .....	26
Pregunta: 37 .....	27

Pregunta: 38 .....	27
Pregunta: 39 .....	28
Pregunta: 40 .....	28
Preguntas Adicionales.....	29
Pregunta: A01 .....	29
Pregunta: A02 .....	29
Pregunta: A03 .....	30
Pregunta: A04 .....	30
Pregunta: A05 .....	31
Pregunta: A06 .....	31
Pregunta: A07 .....	31
Pregunta: A08 .....	32
Pregunta: A09 .....	32
Pregunta: A10 .....	33
Pregunta: A11 .....	33
Pregunta: A12 .....	34
Pregunta: A13 .....	34
Pregunta: A14 .....	34
Pregunta: A15 .....	35
Pregunta: A16 .....	36
Pregunta: A17 .....	36
Pregunta: A18 .....	37
Pregunta: A19 .....	37
Pregunta: A20 .....	38
Pregunta: A21 .....	38
Pregunta: A22 .....	39
Pregunta: A23 .....	39
Pregunta: A24 .....	40
Pregunta: A25 .....	40
Pregunta: A26 .....	40

## Preguntas

### Pregunta: 01

Puntos: 01

¿Cuál de los siguientes enunciados describe un objetivo de prueba válido?

- a) Demostrar que no hay defectos no corregidos en el sistema sujeto a prueba.
- b) Demostrar que no se producirán fallos tras la implementación del sistema en producción.
- c) Reducir el nivel de riesgo del objeto de prueba y generar confianza en el nivel de calidad.
- d) Comprobar que no existen combinaciones de entradas no probadas,

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 02

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones es un ejemplo de actividades de prueba que contribuyen al éxito?

- a) La participación de probadores durante varias actividades del ciclo de vida de desarrollo del software (CVDS) ayudará a detectar defectos en los productos software.
- b) Los probadores intentan no molestar a los desarrolladores mientras codifican, para que éstos escriban un código de mejor calidad.
- c) Los probadores que colaboran con los usuarios finales ayudan a mejorar la calidad de los informes de defectos durante la integración de componentes y las pruebas de sistemas.
- d) Los probadores certificados diseñan casos de prueba mucho mejores que los probadores no certificados.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 03

Puntos: 01

Usted ha sido asignado como probador a un equipo que está desarrollando un nuevo sistema de forma incremental. Ha notificado que no se han realizado cambios en los casos de prueba de regresión existentes durante varias iteraciones y que no se han identificado nuevos defectos de regresión. Su jefe está contento, pero usted no.

¿Qué principio de prueba explica su escepticismo?

- a) Las pruebas se desgastan.
- b) Falacia de la ausencia de errores.
- c) Los defectos se agrupan.
- d) Es imposible realizar pruebas exhaustivas.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 04

Puntos: 01

Usted trabaja en un equipo que desarrolla una aplicación móvil para hacer pedidos de comida. En la iteración actual el equipo decidió implementar la funcionalidad de pago.

¿Cuál de las siguientes actividades forma parte del análisis de prueba?

- a) Estimar que probar la integración con el servicio de pago llevará 8 días-persona.
- b) Decidir que el equipo debe probar si es posible compartir correctamente el pago entre muchos usuarios.
- c) Utilizar el análisis del valor frontera (AVF) para obtener los datos de prueba para los casos de prueba que comprueban el procesamiento correcto del pago para el importe mínimo permitido a pagar.
- d) Analizar la discrepancia entre el resultado real y el resultado esperado tras ejecutar un caso de prueba que comprueba el proceso de pago con tarjeta de crédito e informar de un defecto.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 05

Puntos: 01

¿Cuáles de los siguientes factores (del I al V) tienen una influencia **SIGNIFICATIVA** en el proceso de prueba?

- I. El ciclo de vida de desarrollo de software (CVDS).
  - II. El número de defectos detectados en proyectos anteriores.
  - III. Los riesgos de producto identificados
  - IV. Los nuevos requisitos normativos obligatorios.
  - V. El número de probadores certificados en la organización.
- 
- a) I, II tienen una influencia significativa; III, IV, V no la tienen.
  - b) I, III, IV tienen una influencia significativa; II, V no la tienen.
  - c) II, IV, V tienen una influencia significativa; I, III no la tienen.
  - d) III, V tienen una influencia significativa; I, II, IV no la tienen

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 06

Puntos: 01

¿Cuáles DOS de las siguientes tareas pertenecen **PRINCIPALMENTE** a un rol de prueba?

- a) Configurar entornos de prueba.
- b) Mantener la lista de trabajo acumulado del producto ("backlog").
- c) Diseñar soluciones para nuevos requisitos.
- d) Crear el plan de prueba.
- e) Informar sobre la cobertura alcanzada

Seleccionar **DOS** opciones.

## Pregunta: 07

Puntos: 01

¿Cuáles de las siguientes competencias (I-V) son las **MÁS** importantes en un probador?

- I. Tener conocimiento del dominio.
  - II. Crear una visión del producto.
  - III. Ser un buen jugador de equipo.
  - IV. Planificar y organizar el trabajo del equipo.
  - V. Pensamiento crítico.
- 
- a) II y IV son importantes; I, III y V no lo son.
  - b) I, III y V son importantes; II y IV no lo son.
  - c) I, II y V son importantes; III y IV no lo son.
  - d) III y IV son importantes; I, II y V no lo son.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 08

Puntos: 01

¿Cómo queda reflejado el enfoque de equipo completo en las interacciones entre probadores y representantes de negocio?

- a) Los representantes de negocio deciden los enfoques de automatización de la prueba.
- b) Los probadores ayudan a los representantes de negocio a definir la estrategia de prueba.
- c) Los representantes de negocio no forman parte del enfoque de equipo completo.
- d) Los probadores ayudan a los representantes de negocio a crear pruebas de aceptación adecuadas.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 09

Puntos: 01

Tenga en cuenta la siguiente regla: "para cada actividad del ciclo de vida de desarrollo de software (CVDS) existe una actividad de prueba correspondiente". ¿En qué modelos de CVDS se cumple esta regla?

- a) Sólo en modelos CVDS secuenciales.
- b) Sólo en modelos CVDS iterativos.
- c) Sólo en modelos CVDS iterativos e incrementales.
- d) En modelos CVDS secuenciales, incrementales e iterativos.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 10

Puntos: 01

¿Cuál de los siguientes enunciados describe **MEJOR** el enfoque de desarrollo guiado por prueba de aceptación (DGPA)?

- a) En DGPA, los criterios de aceptación suelen crearse basándose en el formato dado/cuando/entonces ("given/when/then").
- b) En DGPA, los casos de prueba se crean principalmente en la prueba de componente y están orientados al código.
- c) En DGPA, se crean pruebas basadas en criterios de aceptación para impulsar el desarrollo del software correspondiente.
- d) En DGPA, las pruebas se basan en el comportamiento deseado del software, lo que facilita su comprensión por parte de los miembros del equipo.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 11

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones **NO** es un ejemplo del enfoque de desplazamiento a la izquierda?

- a) Revisar los requisitos de usuario antes de que sean aceptados formalmente por los implicados.
- b) Escribir una prueba de componente antes de escribir el código correspondiente.
- c) Ejecutar una prueba de eficiencia de desempeño de un componente durante la prueba de componente.
- d) Redactar un guion de prueba antes de establecer el proceso de gestión de la configuración.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 12

Puntos: 01

¿Cuál de los siguientes argumentos utilizaría para convencer a su jefe de que organice retrospectivas al final de cada ciclo de entrega?

- a) Las retrospectivas son muy populares hoy en día y los clientes agradecerían que las añadiéramos a nuestros procesos.
- b) Organizar retrospectivas ahorrará dinero a la organización porque los representantes de los usuarios finales no proporcionan retroalimentación inmediata sobre el producto.
- c) Los puntos débiles del proceso identificados durante la retrospectiva pueden analizarse y servir como lista de tareas para el programa de mejora continua del proceso de la organización.
- d) Los puntos débiles del proceso identificados durante la retrospectiva pueden analizarse y servir como lista de tareas para el programa de mejora continua del proceso de la organización.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 13

Puntos: 01

¿Qué tipos de fallos (1-4) se ajustan **MEJOR** a qué niveles de prueba (A-D)?

1. Fallos en el comportamiento del sistema cuando se desvía de las necesidades de negocio del usuario.
2. Fallos en la comunicación entre componentes.
3. Fallos en la lógica de un módulo.
4. Fallos en la implementación incorrecta de las reglas de negocio.

- A. Prueba de componente.
- B. Prueba de integración de componentes.
- C. Prueba de sistema.
- D. Prueba de aceptación.

- a) 1D, 2B, 3A, 4C.
- b) 1D, 2B, 3C, 4A.
- c) 1B, 2A, 3D, 4C.
- d) 1C, 2B, 3A, 4D.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 14

Puntos: 01

Usted está probando una historia de usuario con tres criterios de aceptación: CA1, CA2 y CA3. CA1 está cubierto por el caso de prueba CP1, CA2 por CP2, y CA3 por CP3. La historia de ejecución de prueba tuvo tres ejecuciones de prueba en tres versiones consecutivas del software como se indica a continuación:

	Ejecución 01	Ejecución 02	Ejecución 03
CP1	(1) Falló	(4) Pasó	(7) Pasó
CP2	(2) Pasó	(5) Falló	(8) Pasó
CP3	(3) Falló	(6) Falló	(9) Pasó

Las pruebas se repiten una vez que se informa de que se han corregido todos los defectos encontrados en la realización de prueba y de que está disponible una nueva versión del software.

¿Cuáles de las pruebas anteriores se ejecutan como prueba de regresión?

- a) Sólo 4, 7, 8, 9.
- b) Sólo 5, 7.
- c) Sólo 4, 6, 8, 9.
- d) Sólo 5, 6.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 15

Puntos: 01

¿Cuál de las opciones siguientes **NO** es una ventaja de la prueba estática?

- a) Tener una gestión de defectos menos costosa debido a la facilidad de detectar defectos más tarde en el CVDS.
- b) Corregir los defectos encontrados durante la prueba estática es generalmente mucho menos costoso que corregir los defectos encontrados durante la prueba dinámica.
- c) Encontrar defectos de código que no se habrían encontrado con pruebas dinámicas.
- d) Detectar carencias e incoherencias en los requisitos.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 16

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones es una ventaja de la retroalimentación temprana y frecuente?

- a) Mejora el proceso de prueba para futuros proyectos.
- b) Obliga a los clientes a priorizar sus requisitos en función de los riesgos acordados.
- c) Es la única forma de medir la calidad de los cambios.
- d) Ayuda a evitar malentendidos sobre los requisitos.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 17

Puntos: 01

Las revisiones que se utilizan en su organización presentan las siguientes características:

- Cuentan con el rol de escriba.
- El objetivo principal es evaluar la calidad.
- La reunión está liderada por el autor del producto de trabajo.
- Hay una preparación individual.
- Se elabora un informe de revisión.

¿Cuál de los siguientes tipos de revisión es **MÁS** probable que se utilice?

- a) Revisión informal.
- b) Revisión guiada.
- c) Revisión técnica.
- d) Inspección.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 18

Puntos: 01

¿Cuál de estos enunciados **NO** es un factor que contribuye al éxito de las revisiones?

- a) Los participantes deben dedicar un tiempo adecuado a la revisión.
- b) Dividir los productos de trabajo grandes en partes pequeñas para que el esfuerzo requerido sea menos intenso.
- c) Los participantes deben evitar comportamientos que puedan indicar aburrimiento, exasperación u hostilidad hacia otros participantes.
- d) Los fallos encontrados deben reconocerse, valorarse y tratarse objetivamente.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 19

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones es una característica de las técnicas de prueba basadas en la experiencia?

- a) Los casos de prueba se crean a partir de información de diseño detallada.
- b) Los elementos probados en la sección de código de la interfaz se utilizan para medir la cobertura.
- c) Las técnicas se basan en gran medida en los conocimientos del probador sobre el software y el dominio del negocio.
- d) Los casos de prueba se utilizan para identificar desviaciones con respecto a los requisitos.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 20

Puntos: 01

Estás probando un formulario de búsqueda de pisos simplificado que sólo tiene dos criterios de búsqueda:

- Piso (con tres opciones posibles: planta baja; primer piso; segundo piso o superior).
- Tipo de jardín (con tres opciones posibles: sin jardín; jardín pequeño; jardín grande).

Sólo los pisos de la planta baja pueden tener jardín. El formulario tiene incorporado un mecanismo de validación que no le permitirá utilizar los criterios de búsqueda que infrinjan esta regla.

Cada prueba tiene dos valores de entrada: planta y tipo de jardín. Desea aplicar la partición de equivalencia (PE) para cubrir cada planta y cada tipo de jardín en sus pruebas.

¿Cuál es el número mínimo de casos de prueba para alcanzar el 100% de cobertura **PE**?

- a) 3
- b) 4
- c) 5
- d) 6

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 21

Puntos: 01

Está probando un sistema que calcula la nota final del curso para un alumno determinado.

La nota final se asigna en función del resultado final, de acuerdo con las siguientes reglas:

- 0 - 50 puntos: suspenso
- 51 - 60 puntos: regular
- 61 - 70 puntos: satisfactorio
- 71 - 80 puntos: bien
- 81 - 90 puntos: muy bien
- 91 - 100 puntos: excelente

Usted ha preparado el siguiente conjunto de casos de prueba:

	Resultado Final	Nota Final
CP 1	91	excelente
CP 2	50	suspenso
CP 3	81	muy bien
CP 4	60	regular
CP 5	70	satisfactorio
CP 6	80	bien

¿Cuál es la cobertura del análisis del valor frontera (AVF) de 2 valores para el resultado final que se consigue con los casos de prueba existentes?

- a) 50%
- b) 60%
- c) 33,3%
- d) 100%

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 22

Puntos: 01

Su tienda favorita de alquiler diario de bicicletas acaba de introducir un nuevo sistema de gestión de las relaciones con los clientes y le ha pedido a usted, uno de sus socios más fieles, que lo pruebe.

Las prestaciones implementadas son las siguientes:

- Cualquiera puede alquilar una bicicleta, pero los socios obtienen un descuento del 20%.
- Sin embargo, si no se cumple el plazo de devolución, el descuento deja de estar disponible.
- Después de 15 alquileres, los socios reciben un regalo: una camiseta.

La tabla de decisión que describe las prestaciones implementadas tiene el siguiente aspecto:

Condiciones	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8
Ser miembro	V	V	V	V	F	F	F	F
Incumplimiento de plazo	V	F	V	F	V	F	F	V
Alquiler número 15	F	F	V	V	F	F	V	V
<b>Acciones</b>								
20% de descuento		X		X				
Camiseta de regalo			X	X				X

Basándose **ÚNICAMENTE** en la descripción de las prestaciones del sistema de gestión de relaciones con los clientes, ¿cuál de las reglas anteriores describe una situación imposible?

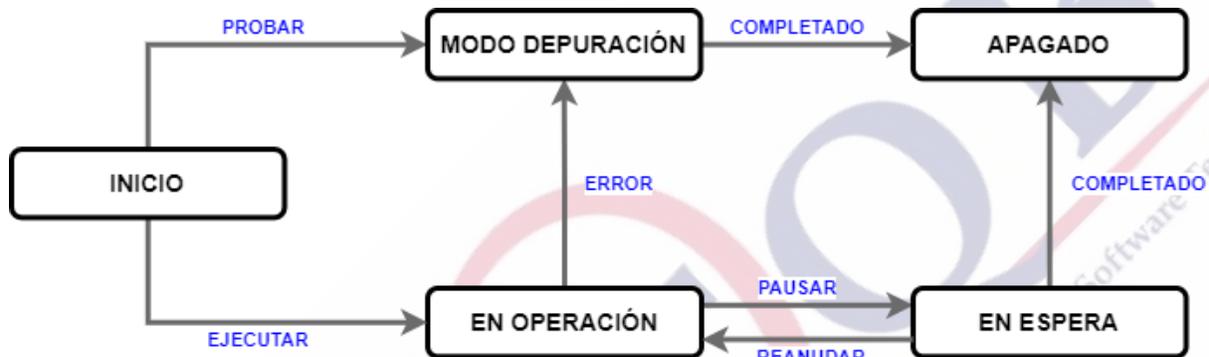
- R4
- R2
- R6
- R8

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 23

Puntos: 01

Usted prueba un sistema cuyo ciclo de vida está modelado por el diagrama de transición de estado que se muestra a continuación. El sistema comienza en el estado **INICIO** y termina su operación en el estado **APAGADO**.



¿Cuál es el número MÍNIMO de casos de prueba para lograr una cobertura de transiciones válidas?

- a) 4
- b) 2
- c) 7
- d) 3

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 24

Puntos: 01

Su juego de prueba logró una cobertura de sentencia del 100%. ¿Cuál es la consecuencia de este hecho?

- a) Cada instrucción del código que contiene un defecto se ha ejecutado al menos una vez.
- b) Cualquier juego de prueba que contenga más casos de prueba que su juego de prueba también alcanzará una cobertura de sentencia del 100%.
- c) Cada camino del código se ha ejecutado al menos una vez.
- d) Cada combinación de valores de entrada se ha probado al menos una vez.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 25

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones **NO** es correcta con respecto a la prueba de caja blanca?

- a) Durante la prueba de caja blanca se tiene en cuenta toda la implementación del software.
- b) Las métricas de cobertura de caja blanca pueden ayudar a identificar pruebas adicionales para aumentar la cobertura de código.
- c) Las técnicas de prueba de caja blanca pueden utilizarse en pruebas estáticas.
- d) La prueba de caja blanca puede ayudar a identificar lagunas en la implementación de requisitos.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 26

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones describe **MEJOR** el concepto de predicción de errores?

- a) La predicción de errores implica utilizar sus conocimientos y experiencia sobre los defectos encontrados en el pasado y los errores típicos cometidos por los desarrolladores.
- b) La predicción de errores implica utilizar su experiencia personal en el desarrollo y los errores que cometió como desarrollador.
- c) La predicción de errores requiere que imagine que es el usuario del objeto de prueba y que adivine los errores que podría cometer al interactuar con él.
- d) La predicción de errores requiere replicar rápidamente la tarea de desarrollo para identificar el tipo de equivocación que podría cometer un desarrollador.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 27

Puntos: 01

En su proyecto se ha producido un retraso en la entrega de una nueva aplicación y la ejecución de la prueba ha comenzado con retraso, pero usted tiene un conocimiento muy detallado del dominio y buenas competencias analíticas. La lista completa de requisitos aún no se ha compartido con el equipo, pero la dirección pide que se presenten algunos resultados de la prueba.

¿Qué técnica de prueba encaja **MEJOR** en esta situación?

- a) Prueba basada en lista de comprobación.
- b) Predicción de errores.
- c) Prueba exploratoria.
- d) Prueba de rama.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 28

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones describe **MEJOR** la forma en que se pueden documentar los criterios de aceptación?

- Realizar retrospectivas para determinar las necesidades reales de los implicados con respecto a una historia de usuario dada.
- Utilizar el formato dado/cuando/entonces ("given/when/then") para describir un ejemplo de condición de prueba relacionada con una historia de usuario determinada.
- Utilizar la comunicación verbal para reducir el riesgo de que los demás malinterpreten los criterios de aceptación.
- Documentar los riesgos relacionados con una historia de usuario dada en un plan de prueba para facilitar la prueba basada en el riesgo de una historia de usuario dada.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 29

Puntos: 01

Tenga en cuenta la siguiente historia de usuario:

**Como** Editor

**quiero** revisar el contenido antes de que se publique

**para** asegurarme de que la gramática es correcta

y sus criterios de aceptación:

- El usuario puede iniciar sesión en el sistema de gestión de contenidos con el rol de "Editor".
- El editor puede ver las páginas de contenido existentes.
- El editor puede editar el contenido de la página.
- El editor puede añadir comentarios.
- El editor puede guardar cambios.
- El editor puede reasignar el rol de "propietario del contenido" para realizar actualizaciones.

¿Cuál de las siguientes opciones es el **MEJOR** ejemplo de prueba desarrollo guiado por prueba de aceptación (DGPA) para esta historia de usuario?

- Probar si el editor puede guardar el documento después de borrar el contenido de la página.
- Probar si el propietario del contenido puede iniciar sesión y realizar actualizaciones del contenido.
- Probar si el editor puede programar el contenido editado para su publicación.
- Probar si el editor puede reasignar a otro editor para realizar actualizaciones.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 30

Puntos: 01

¿De qué forma los probadores aportan valor a la planificación de la iteración y entrega?

- a) Los probadores determinan la prioridad de las historias de usuario que hay que desarrollar.
- b) Los probadores se concentran sólo en los aspectos funcionales del sistema que se va a probar.
- c) Los probadores participan en la identificación detallada del riesgo y en la evaluación del riesgo de las historias de usuario.
- d) Los probadores garantizan la entrega de software de alta calidad mediante un diseño de prueba temprano durante la planificación de la entrega.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 31

Puntos: 01

¿Cuáles **DOS** de las siguientes opciones son criterios de salida para probar un sistema?

- a) La preparación del entorno de prueba.
- b) La capacidad de iniciar sesión en el objeto de prueba por parte del probador.
- c) Haber alcanzado la densidad de defectos estimada.
- d) Los requisitos se traducen al formato dado/cuando/entonces (“given/when/then”).
- e) Las pruebas de regresión se encuentran automatizadas

Seleccionar **DOS** opciones.

## Pregunta: 32

Puntos: 01

Su equipo utiliza la técnica de estimación de tres puntos para estimar el esfuerzo de prueba de una nueva prestación de alto riesgo. Se realizaron las siguientes estimaciones:

- estimación más optimista: 2 horas-persona.
- estimación más probable 11 horas-persona.
- estimación más pesimista 14 personas-hora.

¿Cuál es la estimación final?

- a) 9 horas-persona.
- b) 14 horas-persona.
- c) 11 horas-persona.
- d) 10 horas-persona.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 33

Puntos: 01

Usted está probando una aplicación móvil que permite a los usuarios encontrar un restaurante cercano en función del tipo de comida que desean comer. Tenga en cuenta la siguiente lista de casos de prueba, prioridades (es decir, un número menor significa una mayor prioridad) y dependencias:

Caso de Prueba	Condición de prueba cubierta	Prioridad	Dependencia lógica
CP 001	Seleccionar tipo de alimento	3	ninguna
CP 002	Seleccionar restaurante	2	CP 001
CP 003	Obtener dirección	1	CP 002
CP 004	Llamar restaurante	2	CP 002
CP 005	Hacer reserva	3	CP 002

¿Cuál de los siguientes casos de prueba debe ejecutarse en tercer lugar?

- a) TC 003
- b) TC 005
- c) TC 002
- d) TC 001

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 34

Puntos: 01

Tenga en cuenta las siguientes categorías de prueba (1-4) y los cuadrantes de prueba ágil (A-D):

1. Prueba de usabilidad
  2. Prueba de componente
  3. Prueba funcional
  4. Prueba de fiabilidad
- 
- A. Cuadrante de prueba ágil Q1: de cara a la tecnología, apoya al equipo de desarrollo.
  - B. Cuadrante de prueba ágil Q2: de cara al negocio, apoya al equipo de desarrollo.
  - C. Cuadrante de prueba ágil Q3: de cara al negocio, critica el producto.
  - D. Cuadrante de prueba ágil Q4: de cara a la tecnología, critica el producto.

¿Cómo se corresponden las categorías de prueba con los cuadrantes de prueba ágil?

- a) 1C, 2A, 3B, 4D
- b) 1D, 2A, 3C, 4B
- c) 1C, 2B, 3D, 4A
- d) 1D, 2B, 3C, 4A

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 35

Puntos: 01

Durante un análisis del riesgo se identificó y evaluó el siguiente riesgo:

- Riesgo: El tiempo de respuesta es muy prolongado para generar un informe.
- Probabilidad del riesgo: media; impacto del riesgo: alto.
- Respuesta al riesgo:
  - un equipo de prueba independiente realiza pruebas de rendimiento durante la prueba de sistema.
  - una muestra seleccionada de usuarios finales realiza pruebas de aceptación alfa y beta antes de la entrega.

¿Qué medida se propone tomar en respuesta a este riesgo analizado?

- a) Aceptación del riesgo.
- b) Plan de contingencia.
- c) Mitigación del riesgo.
- d) Transferencia del riesgo.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 36

Puntos: 01

¿Qué herramienta puede utilizar un equipo ágil para mostrar la cantidad de trabajo que se ha completado y la cantidad de trabajo total restante para una iteración determinada?

- a) Criterios de aceptación.
- b) Informe de defecto.
- c) Informe de compleción de la prueba.
- d) Gráfico de quemado.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 37

Puntos: 01

Usted necesita actualizar uno de los guiones de prueba automatizados para que se ajuste a un nuevo requisito. ¿Qué proceso indica que debe crear una nueva versión del guion de prueba en el repositorio de pruebas?

- a) Gestión de la trazabilidad.
- b) Prueba de mantenimiento.
- c) Gestión de la configuración.
- d) Ingeniería de requisitos.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 38

Puntos: 01

Usted ha recibido el siguiente informe de defecto de los desarrolladores en el que se indica que la anomalía descrita en este informe de prueba no es reproducible.

La aplicación se bloquea

03-Mayo-2022 – Juan Piedra Seca - Rechazado

La aplicación se bloquea tras introducir "Entrada de prueba: \$ä" en el campo Nombre de la pantalla de creación de un nuevo usuario. Intenté cerrar la sesión, iniciar sesión con la cuenta test\_admin01, mismo problema. Probado con otras cuentas de administrador de prueba, mismo problema. No se ha recibido ningún mensaje de error; el registro (véase adjunto) contiene una notificación de error crítico. Basándose en el caso de prueba TC-1305, la aplicación debería aceptar la entrada proporcionada y crear el usuario. Por favor, corrija con alta prioridad, esta prestación está relacionada con REQ-0012, que es un nuevo requisito de negocio crítico.

¿Qué información crítica falta en este informe de prueba que hubiera sido útil para los desarrolladores?

- a) Resultado esperado y resultado real.
- b) Referencias y estado de los defectos.
- c) Entorno de prueba y elemento de prueba.
- d) Prioridad y severidad.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 39

Puntos: 01

¿A qué actividad de prueba da soporte una herramienta de preparación de datos de prueba?

- a) Monitorización y control de prueba.
- b) Análisis y diseño de la prueba.
- c) Implementación y ejecución de la prueba.
- d) Compleción de la prueba.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 40

Puntos: 01

¿Qué elemento identifica correctamente un riesgo potencial de realizar la automatización de la prueba?

- a) Puede introducir regresiones desconocidas en producción.
- b) Es posible que no se dediquen suficientes esfuerzos al mantenimiento del producto de prueba.
- c) Puede que no se confíe lo suficiente en las herramientas de prueba y los productos de prueba asociados.
- d) Puede reducir el tiempo asignado a la prueba manual.

Seleccionar **UNA** opción.

## Preguntas Adicionales

### Pregunta: A01

Puntos: 01

Se le ha encomendado la tarea de analizar y solucionar las causas de los fallos de un nuevo sistema que se va a entregar.

¿Qué actividad está realizando?

- a) Depuración.
- b) Prueba de software.
- c) Educación de requisitos.
- d) Gestión de defectos.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: A02

Puntos: 01

En muchas organizaciones de software, el departamento de prueba se denomina departamento de Aseguramiento de la Calidad (QA). ¿Es esta frase correcta o no y por qué?

- a) Es correcta. Probar y Aseguramiento de la Calidad significan exactamente lo mismo.
- b) Es correcta. Estas denominaciones pueden utilizarse indistintamente porque tanto la prueba como el aseguramiento de la calidad centran sus actividades en los mismos problemas de calidad.
- c) No es correcto. Las pruebas son algo más; las pruebas incluyen todas las actividades relacionadas con la calidad. El aseguramiento de la calidad se centra en los procesos relacionados con la calidad.
- d) No es correcto. El aseguramiento de la calidad se concentra en los procesos relacionados con la calidad, mientras que las pruebas se centran en demostrar que un componente o sistema es adecuado para su finalidad y en detectar defectos.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: A03

Puntos: 01

Un teléfono que suena en un cubículo vecino distrae a un programador y le hace programar incorrectamente la lógica que comprueba la frontera superior de una variable de entrada. Más tarde, durante la prueba de sistema, un probador notifica que este campo de entrada acepta valores de entrada no válidos.

¿Cuál de las siguientes opciones describe correctamente una frontera superior codificada incorrectamente?

- a) La causa raíz.
- b) Un fallo.
- c) Un error.
- d) Un defecto.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: A04

Puntos: 01

Tener en cuenta los siguientes productos de prueba.

Contrato de Prueba #04.081		Duración de la sesión: 1 hora	
Explorar:	Página de registro		
Con:	Diferentes conjuntos de datos de entrada incorrectos		
Para descubrir:	Defectos relacionados con la aceptación del proceso de registro con la entrada incorrecta		

¿Qué actividad de prueba produce este producto de prueba como salida?

- a) Planificación de la prueba.
- b) Monitorización y control de prueba.
- c) Análisis de prueba.
- d) Diseño de prueba.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A05

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones es el **MEJOR** ejemplo de cómo la trazabilidad apoya la prueba?

- a) Realizar el análisis de impacto de un cambio dará información sobre la compleción de las pruebas.
- b) El análisis de la trazabilidad entre los casos de prueba y los resultados de prueba proporcionará información sobre el nivel de riesgo residual estimado.
- c) Realizar el análisis de impacto de un cambio ayudará a seleccionar los casos de prueba adecuados para la prueba de regresión.
- d) El análisis de la trazabilidad entre la base de prueba, los objetos de prueba y los casos de prueba ayudará a seleccionar los datos de prueba para lograr la cobertura que se asume del objeto de prueba.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A06

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones explica **MEJOR** una ventaja de la independencia de la prueba?

- a) El uso de un equipo de prueba independiente permite a la gestión de proyecto asignar la responsabilidad de la calidad del entregable final al equipo de prueba.
- b) Si se puede permitir un equipo de prueba externo a la organización, entonces hay claras ventajas en cuanto a que este equipo externo no se deja influir tan fácilmente por los asuntos de entrega de la gestión de proyectos y la necesidad de cumplir plazos de entrega estrictos.
- c) Un equipo de prueba independiente puede trabajar separado de los desarrolladores, no necesita distraerse con los cambios de requisitos del proyecto y puede limitar la comunicación con los desarrolladores a los informes de defectos a través del sistema de gestión de defectos.
- d) Cuando las especificaciones contienen ambigüedades e incoherencias, se hacen suposiciones sobre su interpretación, y un probador independiente puede ser útil para cuestionar esas suposiciones y la interpretación hecha por el desarrollador.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A07

Puntos: 01

Usted trabaja como probador en un equipo que sigue el modelo V. ¿Cómo afecta la elección de este modelo de ciclo de vida de desarrollo del software (CVDS) a la cronología de las pruebas?

- a) La prueba dinámica no puede realizarse al principio del CVDS.
- b) La prueba estática no puede realizarse al principio del CVDS.
- c) La planificación de la prueba no puede realizarse al principio del CVDS.
- d) La prueba de aceptación puede realizarse al principio del CVDS.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A08

Puntos: 01

¿Cuáles de las siguientes son ventajas de DevOps?

- I. Entrega del producto más rápida y plazo de comercialización más rápido.
  - II. Aumenta la necesidad de la prueba manual repetitiva.
  - III. Disponibilidad permanente de software ejecutable.
  - IV. Reducción del número de pruebas de regresión asociadas a la refactorización de código.
  - V. La configuración del marco de trabajo de automatización de la prueba es poco costosa, ya que todo está automatizado.
- a) I, II, IV son ventajas; III, V no lo son.
  - b) III, V son ventajas; I, II, IV no lo son.
  - c) I, III son ventajas; II, IV, V no lo son.
  - d) II, IV, V son ventajas; I, III no lo son.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A09

Puntos: 01

Usted trabaja como probador en un proyecto sobre una aplicación móvil para pedidos de comida para uno de sus clientes. El cliente le ha enviado una lista de requisitos. Uno de ellos, de alta prioridad, establece:

**"El pedido debe procesarse en menos de 10 segundos en el 95% de los casos".**

Usted creó un conjunto de casos de prueba en los que se realizaron una serie de pedidos de forma aleatoria, se midió el tiempo de procesamiento y se comprobaron los resultados de la prueba con los requisitos.

¿Qué tipo de prueba llevó a cabo?

- a) Funcional, porque los casos de prueba cubren el requisito de negocio del usuario para el sistema.
- b) No funcional, porque mide el rendimiento del sistema.
- c) Funcional, porque los casos de prueba interactúan con la interfaz de usuario.
- d) Estructural, porque necesitamos conocer la estructura interna del programa para medir el tiempo de procesamiento del pedido.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A10

Puntos: 01

La estrategia de pruebas de su organización sugiere que, una vez que se vaya a retirar un sistema, se pruebe la migración de datos. ¿En el marco de qué tipo de prueba es **MÁS** probable que se realice esta prueba?

- a) Prueba de mantenimiento.
- b) Prueba de regresión.
- c) Prueba de componente.
- d) Prueba de integración.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A11

Puntos: 01

La siguiente es una lista de productos de trabajo producidos en el ciclo de vida del desarrollo de software (CVDS).

- I. Requisitos de negocio.
- II. Cronograma.
- III. Presupuesto de la prueba.
- IV. Código ejecutable de terceros.
- V. Historias de usuario y sus criterios de aceptación.

¿Cuáles de ellos pueden ser revisados?

- a) I y IV pueden ser revisados; II, III y V no.
- b) I, II, III y IV pueden ser revisados; V no.
- c) I, II, III y V pueden ser revisados; IV no.
- d) III, IV y V pueden ser revisados; I y II no.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A12

Puntos: 01

Decida cuáles de los siguientes enunciados (I-V) son correctos para la prueba dinámica y cuáles son correctos para la prueba estática.

- I. Los comportamientos anómalos externos son más fáciles de identificar con esta prueba.
  - II. Las discrepancias respecto a un estándar de codificación son más fáciles de encontrar con esta prueba.
  - III. Identifica fallos causados por defectos cuando se ejecuta el software.
  - IV. Su objetivo de prueba es identificar los defectos tan pronto como sea posible.
  - V. La falta de cobertura de requisitos de seguridad críticos es más fácil de encontrar y solucionar.
- a) I, IV, V son correctas para la prueba estática; II, III son correctas para la prueba dinámica.
  - b) I, III, IV son correctas para la prueba estática; II, V son correctas para la prueba dinámica.
  - c) II, III son correctas para la prueba estática; I, IV, V son correctas para la prueba dinámica.
  - d) II, IV, V son correctas para la prueba estática; I, III, IV son correctas para la prueba dinámica.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A13

Puntos: 01

¿Cuál de los siguientes enunciados sobre las revisiones formales es **VERDADERO**?

- a) Algunas revisiones no requieren más de un rol.
- b) El proceso de revisión tiene varias actividades.
- c) La documentación que se va a revisar no se distribuye antes de la reunión de revisión, a excepción del producto de trabajo para tipos de revisión específicos.
- d) Los defectos encontrados durante la revisión no se informan ya que no se encuentran mediante pruebas dinámicas.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A14

Puntos: 01

¿Qué tarea puede asumir la dirección durante una revisión formal?

- a) Asumir la responsabilidad general de la revisión.
- b) Decidir qué se va a revisar.
- c) Asegurar que las reuniones de revisión se lleven a cabo de forma efectiva y mediar, si es necesario.
- d) Registrar la información de la revisión, tales como las decisiones de la revisión.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A15

Puntos: 01

Un sistema de almacenamiento de vino utiliza un dispositivo de control que mide la temperatura  $T$  de la bodega (medida en  $^{\circ}\text{C}$ , redondeada al grado más próximo) y avisa al usuario si se desvía del valor óptimo de 12, de acuerdo con las siguientes reglas:

- si  $T = 12$ , el sistema dice "temperatura óptima".
- si  $T < 12$ , el sistema dice: "la temperatura es demasiado baja".
- si  $T > 12$ , el sistema dice: "¡la temperatura es demasiado alta!".

Desea utilizar el análisis del valor frontera (AVF) de 3 puntos para verificar el comportamiento del dispositivo de control. La entrada de prueba es una temperatura en  $^{\circ}\text{C}$  proporcionada por el dispositivo.

¿Cuál es el conjunto **MÍNIMO** de entradas de prueba que consigue el 100% de la cobertura deseada?

- a) 11, 12, 13
- b) 10, 12, 14
- c) 10, 11, 12, 13, 14
- d) 10, 11, 13, 14

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A16

Puntos: 01

¿Cuál de los siguientes enunciados sobre la prueba de rama es **CORRECTO**?

- a) Si un programa sólo incluye ramas incondicionales, entonces se puede conseguir un 100% de cobertura de rama sin ejecutar ningún caso de prueba.
- b) Si los casos de prueba practican todas las ramas incondicionales del código, se consigue un 100% de cobertura de rama.
- c) Si se consigue un 100% de cobertura de sentencia, entonces también se consigue un 100% de cobertura de rama.
- d) Si se consigue un 100% de cobertura de rama, entonces se habrán practicado todos los resultados de decisión de cada sentencia de decisión del código.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A17

Puntos: 01

Usted está probando una aplicación móvil que permite a los clientes acceder y gestionar sus cuentas bancarias. Está ejecutando un juego de prueba que implica la evaluación de cada pantalla, y de cada campo de cada pantalla, con respecto a una lista general de buenas prácticas de interfaz de usuario derivadas de un libro popular sobre el tema que maximiza el atractivo, la facilidad de uso y la accesibilidad para este tipo de aplicaciones.

¿Cuál de las siguientes opciones clasifica **MEJOR** la técnica de prueba que está utilizando?

- a) Caja negra.
- b) Exploratoria.
- c) Basada en lista de comprobación.
- d) Predicción de errores.

Seleccionar **UNA** opción

## Pregunta: A18

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones describe **MEJOR** el enfoque colaborativo en la redacción de historias de usuario?

- a) Las historias de usuario son creadas por probadores y desarrolladores y luego aceptadas por los representantes de negocio.
- b) Las historias de usuario son creadas conjuntamente por representantes de negocio, desarrolladores y probadores.
- c) Las historias de usuario son creadas por representantes de negocio y verificadas por desarrolladores y probadores.
- d) Las historias de usuario se crean de forma que sean independientes, negociables, valiosas, estimables, pequeñas y puedan ser objeto de prueba.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A19

Puntos: 01

Tener en cuenta la siguiente parte de un plan de prueba.

La prueba se realizará mediante la prueba de componente y la prueba de integración de componentes. El reglamento exige demostrar que se ha alcanzado un 100% de cobertura de rama para cada componente clasificado como crítico.

¿A qué parte del plan de pruebas pertenece esta parte?

- a) Comunicación.
- b) Registro de riesgos.
- c) Contexto de la prueba.
- d) Enfoque de prueba.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A20

Puntos: 01

Su equipo utiliza el póker de planificación para estimar el esfuerzo de prueba de una nueva prestación solicitada. En su equipo existe la norma de que si no hay tiempo para llegar a un acuerdo total y la variación en los resultados es pequeña, se pueden aplicar reglas como "aceptar el número con más votos".

Tras dos rondas, no se alcanzó el consenso, por lo que se inició la tercera ronda. Puede ver los resultados de la estimación de la prueba en la tabla siguiente.

	Estimaciones de los miembros del equipo						
Ronda 1	21	2	5	34	13	8	2
Ronda 2	13	8	8	34	13	8	5
Ronda 3	13	8	13	13	13	13	8

¿Cuál de las siguientes opciones es el **MEJOR** ejemplo del siguiente paso?

- a) El propietario de producto tiene que intervenir y tomar una decisión final.
- b) Aceptar 13 como estimación final de la prueba, ya que cuenta con la mayoría de los votos.
- c) No se necesitan más acciones. Se ha alcanzado el consenso.
- d) Eliminar la nueva prestación de la entrega actual porque no se ha alcanzado el consenso.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A21

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones **NO** es verdadera en relación con la pirámide de prueba?

- a) La pirámide de prueba hace hincapié en tener un mayor número de pruebas en los niveles de prueba inferiores.
- b) Cuanto más cerca de la cúspide de la pirámide, más formal debería ser su automatización de la prueba.
- c) Normalmente, la prueba de componente y la prueba de integración de componentes se automatizan utilizando herramientas basadas en API ("Application Programming Interface - API").
- d) Para la prueba de sistema y la prueba de aceptación, las pruebas automatizadas suelen crearse utilizando herramientas basadas en IGU ("Interfaz Gráfica de Usuario - GUI").

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A22

Puntos: 01

Durante el análisis del riesgo, el equipo tuvo en cuenta el siguiente riesgo: "**El sistema permite un descuento demasiado alto a un cliente**". El equipo estimó que el impacto del riesgo era muy alto.

¿Qué se puede decir de la probabilidad del riesgo?

- a) También es muy alta. Un impacto del riesgo alto siempre implica una probabilidad del riesgo alta.
- b) Es muy baja. Un impacto del riesgo alto siempre implica una probabilidad del riesgo baja.
- c) No se puede decir nada sobre la probabilidad del riesgo. El impacto del riesgo y la probabilidad del riesgo son independientes.
- d) La probabilidad del riesgo no es importante con un impacto del riesgo tan alto. No se necesita definirla.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A23

Puntos: 01

La siguiente lista contiene los riesgos que se han identificado para un nuevo producto software que se va a desarrollar:

- I. La dirección traslada a dos probadores experimentados a otro proyecto.
- II. El sistema no cumple los estándares de seguridad física funcional.
- III. El tiempo de respuesta del sistema supera los requisitos de usuario.
- IV. Los implicados tienen expectativas imprecisas.
- V. Las personas discapacitadas tienen problemas al utilizar el sistema.

¿Cuáles de ellos son riesgos de proyecto?

- a) I, IV son riesgos de proyecto; II, III, V no son riesgos de proyecto.
- b) IV, V son riesgos de proyecto; I, II, III no son riesgos de proyecto.
- c) I, III son riesgos de proyecto; II, IV, V no son riesgos de proyecto.
- d) II, V son riesgos de proyecto; I, III, IV no son riesgos de proyecto.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A24

Puntos: 01

¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de cómo el análisis del riesgo de producto influye en la minuciosidad y el alcance de la prueba?

- a) El jefe de prueba monitoriza e informa diariamente del nivel de todos los riesgos conocidos para que los implicados puedan tomar una decisión informada sobre la fecha de entrega.
- b) Uno de los riesgos identificados fue la "Falta de soporte de bases de datos de código abierto", por lo que el equipo decidió integrar el sistema con una base de datos de código abierto.
- c) Durante el análisis cuantitativo del riesgo, el equipo estimó el nivel total de todos los riesgos identificados y lo comunicó como riesgo residual total antes de la prueba.
- d) La evaluación del riesgo puso de manifiesto un nivel muy alto de riesgos de rendimiento, por lo que se decidió realizar pruebas detalladas de eficiencia del rendimiento en una fase temprana del ciclo de vida de desarrollo de software.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: A25

Puntos: 01

¿Cuáles **DOS** de las siguientes opciones son métricas comunes utilizadas para informar sobre el nivel de calidad del objeto de prueba?

- a) Número de defectos encontrados durante la prueba de sistema.
- b) Esfuerzo total en el diseño de pruebas dividido por el número de casos de prueba diseñados.
- c) Número de procedimientos de prueba ejecutados.
- d) Número de defectos encontrados dividido por el tamaño de un producto de trabajo.
- e) Tiempo necesario para reparar un defecto.

Seleccionar **DOS** opciones.

## Pregunta: A26

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes informaciones contenidas en un informe del avance de la prueba es la **MENOS** útil para los representantes de negocio?

- a) Impedimentos para la prueba.
- b) Cobertura de rama alcanzada.
- c) Avances de la prueba.
- d) Nuevos riesgos dentro del ciclo de prueba.

Seleccionar **UNA** opción.