

# Probador Certificado del ISTQB®

## Ejemplo de Examen – Modelo C - Preguntas

Traducción realizada por el  
Spanish Software Testing Qualifications Board con el apoyo del  
Hispanic America Software Testing Qualifications Board

Versión ES 001.02

Basada en el Ejemplo de Examen

“Exam ID: C, Version 1.1”

---

International Software Testing Qualifications Board

---



Fecha de publicación: 29 de mayo de 2019

**Aviso sobre los Derechos de Autor**

Este documento puede ser copiado en su totalidad, o se pueden hacer extractos, si se reconoce la fuente.

## Nota sobre Derechos de Propiedad Intelectual

Copyright © 2019 International Software Testing Qualifications Board (en adelante denominado ISTQB®). Todos los derechos reservados.

Los autores transfieren los derechos de autor al International Software Testing Qualifications Board (en adelante denominado ISTQB®). Los autores (como titulares actuales de los derechos de autor) y el ISTQB® (como futuro titular de los derechos de autor) han aceptado las siguientes condiciones de uso: Cualquier Comité Miembro de ISTQB® puede traducir este documento.

Grupo de Trabajo del Examen 2019 (“Exam Working Group 2019”).

## Responsabilidad del Documento

El Grupo de Trabajo del Examen del ISTQB® es responsable de este documento.

## Agradecimientos

Este documento ha sido elaborado por un equipo principal del International Software Testing Qualifications Board Examination Working Group: Foundation Working Group.

El equipo principal agradece al equipo de revisión del Grupo de Trabajo de Examen, al Grupo de Trabajo del Plan de Estudios y a los Comités Nacionales por sus sugerencias y aportaciones.

## Notas de la Versión en Idioma Español

El Spanish Software Testing Qualifications Board (SSTQB) ha llevado a cabo la traducción del Ejemplo de de Examen (Modelo C) para el Programa de Estudio de Probador Certificado del ISTQB® de “Nivel Básico” versión 2018.

## Historial de Revisiones

Versión	Fecha	Observaciones
1.4	23 de mayo de 2019	Ejemplo de Ejemplo – Utilizada Plantilla de Diseño de Preguntas.
1.0	3 de mayo de 2019	Entrega en Asamblea General de Yerevan.
1.1	29 de mayo de 2019	Corregidos los errores cosméticos y de terminología.

## Tabla de Contenidos

Nota sobre Derechos de Propiedad Intelectual.....	2
Responsabilidad del Documento.....	2
Agradecimientos.....	2
Notas de la Versión en Idioma Español.....	3
Historial de Revisiones.....	4
Tabla de Contenidos.....	5
Preguntas.....	7
Pregunta: 01.....	7
Pregunta: 02.....	7
Pregunta: 03.....	8
Pregunta: 04.....	8
Pregunta: 05.....	8
Pregunta: 06.....	9
Pregunta: 07.....	9
Pregunta: 08.....	10
Pregunta: 09.....	10
Pregunta: 10.....	10
Pregunta: 11.....	11
Pregunta: 12.....	11
Pregunta: 13.....	12
Pregunta: 14.....	12
Pregunta: 15.....	12
Pregunta: 16.....	13
Pregunta: 17.....	13
Pregunta: 18.....	14
Pregunta: 19.....	14
Pregunta: 20.....	15
Pregunta: 21.....	15
Pregunta: 22.....	15
Pregunta: 23.....	16
Pregunta: 24.....	16
Pregunta: 25.....	17
Pregunta: 26.....	17
Pregunta: 27.....	18
Pregunta: 28.....	19
Pregunta: 29.....	20
Pregunta: 30.....	20
Pregunta: 31.....	21
Pregunta: 32.....	21
Pregunta: 33.....	21
Pregunta: 34.....	22
Pregunta: 35.....	22
Pregunta: 36.....	23
Pregunta: 37.....	23
Pregunta: 38.....	23

Pregunta: 39 .....	24
Pregunta: 40 .....	24

## Preguntas

### Pregunta: 01

Puntos: 01

¿Qué es la calidad?

- a) Una parte de la gestión de la calidad centrada en proporcionar confianza en el cumplimiento de los requisitos de calidad.
- b) El grado en que un componente, sistema o proceso cumple los requisitos especificados y/o las necesidades y expectativas del usuario/cliente.
- c) El grado en que un componente o sistema protege la información y los datos de modo que las personas u otros componentes o sistemas tengan el grado de acceso adecuado a sus tipos y niveles de autorización.
- d) Los costes totales incurridos en actividades y problemas de calidad y, a menudo, divididos en costes de prevención, costes de evaluación, costes de fallos internos y costes de fallos externos.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 02

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes opciones es un objetivo característico de la prueba?

- a) Prevenir defectos.
- b) Corregir defectos.
- c) Comparar los resultados reales con los resultados previstos.
- d) Analizar las causas de los fallos.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 03

Puntos: 01

Un teléfono que suena en un habitáculo/cabina adyacente distrae momentáneamente a un programador, causando que el programador programe incorrectamente la lógica que comprueba la frontera superior de una variable de entrada. Más tarde, durante la prueba del sistema, un probador nota que este campo de entrada acepta valores de entrada inválidos. La lógica incorrectamente codificada para la comprobación de la frontera superior es:

- a) La causa raíz.
- b) El fallo.
- c) El error.
- d) El defecto.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 04

Puntos: 01

El propietario de producto dice que tu papel como probador en un equipo ágil es detectar todos los defectos antes del final de cada iteración. ¿Cuál de los siguientes es un principio de prueba que podría utilizarse para responder a esta afirmación?

- a) Agrupación de defectos.
- b) La prueba demuestra la presencia de defectos.
- c) La falacia de la ausencia de errores.
- d) Análisis de la causa raíz.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 05

Puntos: 01

A menudo, los programadores escriben y ejecutan pruebas unitarias contra el código que han escrito. Durante esta actividad de auto-prueba, ¿cuál de las siguientes opciones representa la mentalidad de los probadores que los programadores deberían adoptar para realizar esta prueba unitaria de forma efectiva?

1. Buenas competencias de comunicación.
2. Cobertura del código.
3. Evaluar los defectos del código.
4. Atención a los detalles.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 06

Puntos: 01

Dadas las siguientes actividades de prueba (enumeradas del 1 al 4):

1. Seleccionar las pruebas de regresión.
2. Evaluar la completitud de la ejecución de la prueba.
3. Identificar qué historias de usuario tienen informes de defectos abiertos.
4. Evaluar si el número de pruebas para cada requisito es coherente con el nivel de riesgo del producto.

Teniendo en cuenta las siguientes formas en que la trazabilidad puede ayudar a la prueba (enumeradas de A a D):

- A. Mejorar la comprensión de los informes de estado de la prueba para incluir el estado de los elementos de la base de la prueba.
- B. Hacer que las pruebas sean auditables.
- C. Proporcionar información para evaluar la calidad del proceso.
- D. Analizar el impacto de los cambios.

¿Cuál de las siguientes opciones ofrece la mejor correspondencia entre la actividad de prueba y la forma en que la trazabilidad puede ayudar a esa actividad?

- a) 1D, 2B, 3C, 4A
- b) 1B, 2D, 3A, 4C
- c) 1D, 2C, 3A, 4B
- d) 1D, 2B, 3A, 4C

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 07

Puntos: 01

Un probador participó en un debate sobre la estructura de la base de datos propuesta. El probador identificó un posible problema de rendimiento relacionado con ciertas búsquedas de usuarios comunes. Este posible problema se explicó al equipo de desarrollo. ¿Cuál de las siguientes opciones es la contribución por parte de la prueba al éxito que **MEJOR** se ajusta a esta situación?

- a) Permitir que se identifiquen las pruebas necesarias en una etapa temprana.
- b) Asegurar que los procesos se lleven a cabo de forma adecuada.
- c) Reducir el riesgo de defectos de diseño básicos.
- d) Reducir el riesgo de funcionalidad sin capacidad de ser probada.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 08

Puntos: 01

¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de una tarea que puede ser llevada a cabo como parte del proceso de prueba?

- a) Analizar un defecto.
- b) Diseñar datos de prueba.
- c) Asignar una versión a un elemento de prueba.
- d) Redactar una historia de usuario.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 09

Puntos: 01

Usted está realizando una prueba de rendimiento con el objetivo de encontrar posibles cuellos de botella en las interfaces entre los componentes de un sistema. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe esta prueba?

- a) Una prueba funcional durante el nivel de prueba de integración.
- b) Una prueba no funcional durante el nivel de prueba de integración.
- c) Una prueba funcional durante el nivel de prueba de componente.
- d) Una prueba no funcional durante el nivel de prueba de componente.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 10

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera?

- a) El análisis de impacto es útil para las pruebas de confirmación durante la prueba de mantenimiento.
- b) La prueba de confirmación es útil para la prueba de regresión durante el diseño del sistema.
- c) El análisis de impacto es útil para las pruebas de regresión durante la prueba de mantenimiento.
- d) La prueba de confirmación es útil para el análisis de impacto durante las pruebas de mantenimiento.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 11

Puntos: 01

Dados los siguientes tipos de defectos en los que podría centrarse un nivel de prueba:

1. Defectos en módulos u objetos con capacidad de ser probados por separado.
2. No centrado en la identificación de defectos.
3. Defectos en las interfaces e interacciones.
4. Defectos en todo el objeto de prueba.

¿Cuál de las siguientes listas asocia correctamente los niveles de prueba del programa de estudio de Nivel Básico con las opciones de enfoque para los defectos mencionados anteriormente?

- 1 = prueba de rendimiento; 2 = prueba de componente; 3 = prueba de sistema; 4 = prueba de aceptación.
- 1 = prueba de componente; 2 = prueba de aceptación; 3 = prueba de sistema; 4 = prueba de integración.
- 1 = prueba de componente; 2 = prueba de aceptación; 3 = prueba de integración; 4 = prueba de sistema.
- 1 = prueba de integración; 2 = prueba de sistema; 3 = prueba de componente; 4 = prueba de aceptación.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 12

Puntos: 01

Un producto software correspondiente a un sistema operativo destinado a un mercado masivo está diseñado para funcionar en cualquier hardware para ordenadores personales con procesador de la familia x86. Usted está realizando una serie de pruebas para buscar defectos relacionados con el soporte de los diversos ordenadores personales que utilizan dicho procesador y para generar confianza en que las marcas de ordenadores personales importantes funcionarán. ¿Qué tipo de prueba estás realizando?

- Prueba de rendimiento.
- Prueba del procesador.
- Prueba funcional.
- Prueba de portabilidad.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 13

Puntos: 01

Durante las actividades de desarrollo Ágil, el propietario de producto descubre un requisito de regulación previamente desconocido que se aplica a la mayoría de las historias de usuarios dentro de una épica en particular. Las historias de usuario se actualizan para prever los cambios necesarios en el comportamiento del software. Los programadores del equipo están modificando el código de forma adecuada. Como probador del equipo, ¿qué tipo de prueba se llevará a cabo?

- a) Prueba de confirmación.
- b) Prueba de regresión.
- c) Prueba funcional.
- d) Prueba relacionada con el cambio.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 14

Puntos: 01

En una revisión formal, ¿cuál es el nombre del rol del participante que dirige una reunión de inspección?

- a) Facilitador.
- b) Programador.
- c) Autor.
- d) Jefe de proyecto.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 15

Puntos: 01

Usted está leyendo una historia de usuario en la cartera del producto ("product backlog" en inglés o "pila del producto" o "lista del producto") para prepararse para una reunión con el propietario de producto ("product owner" en inglés o "dueño de producto") y un desarrollador, observando los posibles defectos a medida que avanza. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera sobre esta actividad?

- a) No es una prueba estática, porque las pruebas estáticas implican la ejecución del objeto de prueba.
- b) No es una prueba estática, porque las pruebas estáticas siempre se realizan con una herramienta.
- c) Es una prueba estática, porque cualquier defecto que encuentre podría ser encontrado de forma más barata durante la prueba dinámica.
- d) Se trata de una prueba estática, porque la prueba estática no implica la ejecución del objeto de prueba.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 16

Puntos: 01

Durante un período de tiempo adicional e intensivo del proyecto, se envía un documento sobre la arquitectura del sistema a los diversos participantes en el proyecto, anunciando que, en una semana, se realizará una revisión técnica no planificada previamente. No se hacen ajustes a la lista de tareas asignadas a los participantes. Basándose sólo en esta información, ¿cuál de las siguientes opciones es un factor para el éxito de la revisión que FALTA?

- a) Tipo de revisión adecuada.
- b) Tiempo adecuado para su preparación.
- c) Métricas suficientes para evaluar al autor.
- d) Reunión de revisión bien gestionada.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 17

Puntos: 01

Usted está trabajando como probador en un equipo Ágil, y ha participado en más de dos docenas de sesiones de mejora de historias de usuario con el propietario del producto y los desarrolladores del equipo al comienzo de cada iteración. A medida que las revisiones se han vuelto más efectivas en la detección de defectos en las historias de usuario y el propietario del producto más hábil en la corrección de esos defectos, tú y el equipo notan que la velocidad del equipo, como se muestra en sus gráficos de quemado, ha comenzado a aumentar. ¿Cuál de las siguientes opciones es un beneficio de la prueba estática que aplica **MÁS DIRECTAMENTE** al aumento de la velocidad?

- a) Aumento del coste total de la calidad.
- b) Reducción del coste de la prueba.
- c) Aumento de la productividad del desarrollo.
- d) Reducción del coste total de la calidad.

Seleccionar **UNA** opción

## Pregunta: 18

Puntos: 01

Usted está trabajando en un proyecto de desarrollo de un videojuego, utilizando métodos Ágiles. Está basado en la mitología y la historia griegas, y los jugadores pueden jugar papeles clave en escenarios como las batallas entre los griegos y los troyanos.

Considera la siguiente historia de usuario y sus criterios de aceptación asociados (CA):

Como jugador, quiero ser capaz de adquirir la Vara de Midas (un nuevo objeto mágico), para poder convertir objetos y otros jugadores en oro.

**CA1:** La Vara debe funcionar en cualquier objeto o jugador, sin importar el tamaño, que puede ser tocado en cualquier lugar por el jugador que sostiene la Vara.

**CA2:** Sostener la Vara no transforma en oro al jugador que la sostiene.

**CA3:** Cualquier objeto o jugador tocado por la Vara se transforma en oro, completamente, en un milisegundo.

**CA4:** La varilla aparece como se muestra en el Prototipo O.W.RoM.

**CA5:** La transformación comienza en el punto de contacto con la Vara y se mueve a una velocidad de un metro por milisegundo.

Usted está participando en una sesión de revisión de esta historia de usuario basada en una lista de comprobación.

¿Cuál de los siguientes defectos característicos identificados por la prueba estática en este tipo de producto de trabajo se encuentran en esta historia de usuario y sus criterios de aceptación asociados?

- a) Desviación con respecto a las normas.
- b) Contradicción.
- c) Vulnerabilidad en el ámbito de la seguridad.
- d) Vacíos en la cobertura.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 19

Puntos: 01

¿Qué es la cobertura de decisión?

- a) El porcentaje de resultados de la condición que han sido ejecutados por un conjunto de pruebas.
- b) Cobertura de decisión es sinónimo de cobertura de sentencia.
- c) El porcentaje de sentencias ejecutables que han sido ejecutados por un conjunto de pruebas.
- d) El porcentaje de resultados de decisión que han sido ejecutados por un conjunto de pruebas.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 20

Puntos: 01

Antes de una sesión de planificación de la iteración, se estudia una historia de usuario y sus criterios de aceptación, obteniendo las condiciones de prueba y los casos de prueba asociados a partir de la historia de usuario como una forma de aplicar el principio de aseguramiento de la calidad y la prueba temprana. ¿Qué técnica de prueba estás aplicando?

- a) Caja blanca.
- b) Caja negra.
- c) Basada en la experiencia.
- d) Predicción de errores.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 21

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera sobre la prueba exploratoria?

- a) Es probable que los probadores más experimentados que han probado aplicaciones y tecnologías similares obtengan mejores resultados que los probadores menos experimentados en las pruebas exploratorias.
- b) La prueba exploratoria no identifica ninguna prueba adicional más allá de las que resultarían de las técnicas de prueba formales.
- c) No se puede predecir de antemano el tiempo necesario para completar una sesión de prueba exploratoria.
- d) La prueba exploratoria puede implicar el uso de técnicas de caja negra pero no de caja blanca.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 22

Puntos: 01

Usted está probando una aplicación móvil que permite a los clientes acceder y gestionar sus cuentas bancarias. Usted está ejecutando un juego de pruebas que implica la evaluación de cada pantalla y cada campo de cada pantalla contra una lista general de las mejores prácticas en materia de interfaz de usuario, obtenidas de un libro popular sobre el tema, que maximizan el atractivo, la facilidad de uso y la accesibilidad de tales aplicaciones.

¿Cuál de las siguientes opciones clasifica mejor la técnica de prueba que está utilizando?

- a) Basada en la especificación.
- b) Exploratoria.
- c) Basada en una lista de comprobación.
- d) Predicción de errores.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 23

Puntos: 01

Considere una aplicación móvil que permita a los clientes acceder y gestionar sus cuentas bancarias. Se acaba de añadir una historia de usuario al conjunto de prestaciones que comprueba las cuentas de los clientes en las redes sociales y en los registros bancarios para enviar felicitaciones personalizadas en los cumpleaños y otros hitos personales.

¿Cuál de las siguientes técnicas de prueba podría utilizar un PROGRAMADOR durante una prueba unitaria del código para asegurarse de que la cobertura de las situaciones en las que se supone que los saludos DEBEN OCURRIR y cuando los saludos NO DEBEN OCURRIR?

- a) Prueba de sentencia.
- b) Prueba exploratoria.
- c) Prueba de transición de estado.
- d) Prueba de decisión.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 24

Puntos: 01

Una aplicación por lotes ha estado en producción sin cambios durante más de dos años. Se ejecuta una vez al mes durante la noche para producir estados de cuenta que serán enviados por correo electrónico a los clientes. La aplicación pasa por todas las cuentas de cada cliente y enumera todas las transacciones de esa cuenta en el último mes. Utiliza una estructura de bucle anidado para procesar los clientes (bucle externo), las cuentas de cada cliente (bucle medio) y las transacciones de cada cuenta (bucle interno).

Una noche, la aplicación por lotes finaliza de forma prematura, al no poder enviar por correo electrónico los extractos a algunos clientes, cuando se encuentra con un cliente con una cuenta para la que no se han producido transacciones en el último mes. Se trata de una situación muy inusual y no se ha producido en los años transcurridos desde que esta aplicación se puso en producción.

Mientras corrige el defecto, un programador le pide que recomiende técnicas de prueba que sean efectivas contra este tipo de defecto.

¿Cuál de las siguientes técnicas de prueba habría sido más probable que pudiera detectar el defecto subyacente?

- a) Prueba de decisión.
- b) Prueba de sentencia.
- c) Prueba basada en lista de comprobación.
- d) Predicción de errores.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 25

Puntos: 01

Usted está probando un surtidor de gasolina desatendido que sólo acepta tarjetas de crédito. Una vez validada la tarjeta de crédito, colocada la boquilla de la bomba en el depósito y seleccionado el grado deseado, el cliente introduce la cantidad deseada de combustible en litros utilizando el teclado. El teclado sólo permite el ingreso de dígitos. El combustible se vende en décimas (0,1) de litro, hasta 50,0 litros.

¿Cuál de las siguientes opciones es un conjunto mínimo de cantidades deseadas que cubre las particiones de equivalencia para esta entrada?

- a) 0,0; 20,0; 60,0
- b) 0,0; 0,1; 50,0
- c) 0,0; 0,1; 50,0; 70,0
- d) -0,1; 0,0; 0,1; 49,9; 50,0; 50,1

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 26

Puntos: 01

Usted está probando un sistema de comercio electrónico que vende suministros de cocina como especias, harina y otros artículos a granel. Las unidades en las que se venden los artículos son o bien gramos (para las especias y otros artículos caros) o bien kilogramos (para la harina y otros artículos baratos). Independientemente de las unidades, la cantidad de pedido válida más pequeña es de 0,5 unidades (por ejemplo, medio gramo de vainas de cardamomo) y la cantidad de pedido válida más grande es 25,0 unidades (por ejemplo, 25 kilogramos de azúcar). La precisión del campo de unidades es de 0,1 unidades.

¿Cuál de los siguientes es un conjunto de valores de entrada que cubre los valores frontera con valores frontera de dos puntos para este campo?

- a) 0,3; 10,0; 28,0
- b) 0,4; 0,5; 0,6; 24; 9; 25; 0; 25,1
- c) 0,4; 0,5; 25,0 25,1
- d) 0,5; 0,6; 24,9; 25,0

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 27

Puntos: 01

Considere la siguiente tabla de decisión para una parte de un sistema de reservas en línea ("online") para líneas aéreas que permite a los viajeros frecuentes canjear los puntos por viajes recompensa:

<u>Condición</u>	1	2	3
La cuenta y la contraseña son correctas.	NO	SI	SI
Puntos suficientes.	-	NO	SI
<u>Acción</u>			
Mostrar el historial de vuelos.	NO	SI	SI
Permitir viaje recompensa.	NO	NO	SI

Se supone que hay dos particiones de equivalencia para la condición en la que la cuenta/contraseña correcta no es verdadera, una en la que la cuenta es inválida y otra en la que la cuenta es válida pero la contraseña es inválida. Suponga que sólo hay una partición de equivalencia correspondiente a la condición donde Cuenta/contraseña SI es verdadera, donde tanto la cuenta como la contraseña son válidas.

Si usted quiere diseñar pruebas para cubrir las particiones de equivalencia para Cuenta/contraseña SI y también para esta porción de la tabla de decisión, ¿cuál es el número mínimo de pruebas requeridas?

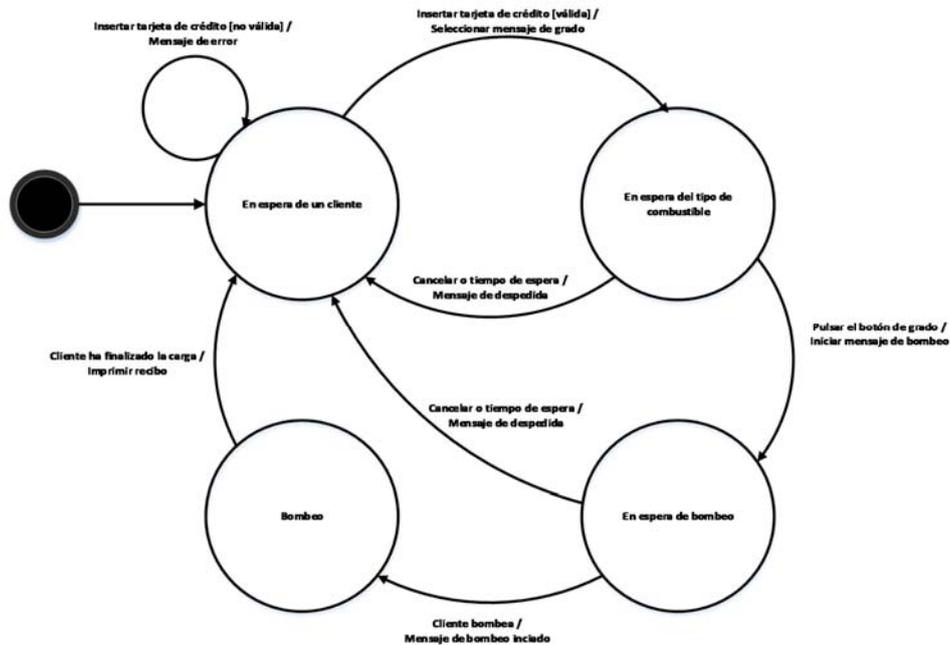
- a) 2
- b) 3
- c) 4
- d) 9

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 28

Puntos: 01

Considere el siguiente diagrama de transición de estado para un surtidor de gasolina desatendido, que sólo utiliza tarjeta de crédito como medio de pago:



Suponga que usted quiere desarrollar el número mínimo de pruebas para cubrir cada transición en el diagrama de transición de estado. Suponga además que cada prueba debe comenzar en el estado inicial, "En espera de un cliente", y cada prueba termina cuando una transición llega al estado inicial. ¿Cuántas pruebas necesita?

- a) 4
- b) 7
- c) 1
- d) Infinitas.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 29

Puntos: 01

Usted está probando un sistema de comercio electrónico que vende suministros de cocina como especias, harina y otros artículos a granel. Las unidades en las que se venden los artículos son o bien gramos (para las especias y otros artículos caros) o bien kilogramos (para la harina y otros artículos baratos). Independientemente de las unidades, la cantidad de pedido válida más pequeña es de 0,5 unidades (por ejemplo, medio gramo de vainas de cardamomo) y la cantidad de pedido válida más grande es 25,0 unidades (por ejemplo, 25 kilogramos de azúcar). La precisión del campo de unidades es de 0,1 unidades.

¿Cuál de los siguientes es un conjunto MÍNIMO de valores de entrada que cubre las particiones de equivalencia para este campo?

- a) 10,0; 28,0
- b) 0,4; 0,5; 25,0; 25,1
- c) 0,2; 0,9; 29,5
- d) 12,3

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 30

Puntos: 01

Estás trabajando como probador en un sistema de banca online. La disponibilidad se considera uno de los principales riesgos del producto (calidad) para el sistema. Usted encuentra un fallo reproducible que tiene como resultado que los clientes pierdan sus conexiones con el sitio web del banco cuando transfieren fondos entre tipos de cuentas comunes y no puedan volver a conectarse durante un período de entre tres y cinco minutos.

¿Cuál de las siguientes opciones sería un buen resumen para un informe de defecto de este fallo, que capte tanto la esencia del fallo como su impacto en los implicados?

- a) Los registros del servidor web muestran el error 0x44AB27 al ejecutar la prueba 07.005, que no es un mensaje de error esperado en "/tmp filesystem".
- b) Los desarrolladores han introducido un defecto de severidad alta de disponibilidad que perturbará seriamente a nuestros clientes.
- c) Bajo carga, el rendimiento es reducido y la fiabilidad escasa.
- d) La transacción de transferencia de fondos típica da lugar a la terminación de la sesión del cliente, con un retraso en la disponibilidad cuando se intenta volver a conectar.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 31

Puntos: 01

Usted está probando una aplicación móvil que permite a los usuarios encontrar un restaurante cercano, basado en el tipo de comida que quieren comer. Considere la siguiente lista de casos de prueba, prioridades (un número menor es de alta prioridad) y dependencias, en el siguiente formato:

Número de caso de prueba	Condición de la prueba cubierta	Prioridad	Dependencia lógica
01.001	Seleccionar el tipo de comida	3	ninguna
01.002	Seleccionar el restaurante	2	01.001
01.003	Obtener direcciones	1	01.002
01.004	Llamar al restaurante	1	01.002
01.005	Hacer reserva	3	01.002

¿Cuál de las siguientes opciones es un posible calendario de ejecución de pruebas que considera tanto las prioridades como las dependencias?

- a) 01.001, 01.002, 01.003, 01.005, 01.004
- b) 01.001, 01.002, 01.004, 01.003, 01.005
- c) 01.003, 01.004, 01.002, 01.001, 01.002
- d) 01.001, 01.002, 01.004, 01.005, 01.003

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 32

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes es una métrica de prueba de uso común que se utiliza a menudo para supervisar AMBAS preparación y ejecución de la prueba?

- a) Estado del caso de prueba.
- b) Tasas de detección / corrección de defectos.
- c) Preparación del entorno de prueba.
- d) Coste estimado para encontrar el siguiente defecto.

Seleccionar UNA opción.

## Pregunta: 33

Puntos: 01

¿Cuáles de los siguientes son los dos factores que se pueden utilizar para determinar el nivel de riesgo?

- a) Prueba y desarrollo.
- b) Dinámico y reactivo.
- c) Declaración y decisión.
- d) Probabilidad e impacto.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 34

Puntos: 01

Estás trabajando como director de proyecto en un proyecto software interno para banca. Para evitar la repetición del trabajo y los excesivos ciclos de búsqueda/corrección/repetición de prueba, se ha puesto en marcha el siguiente proceso para resolver un defecto una vez que se detecta en el laboratorio de pruebas:

1. El desarrollador asignado detecta y corrige el defecto, y luego crea una construcción experimental.
2. Un par del desarrollador revisa, realiza pruebas unitarias y confirma la corrección del defecto en su equipo.
3. Un probador, normalmente el que encontró el defecto, comprueba que el defecto haya sido corregido en el entorno de desarrollo.
4. Una vez al día, una nueva versión con todas las correcciones de defectos confirmadas incluidas, se instala en el entorno de prueba.
5. El mismo probador del paso 3 realiza la prueba de confirmación de la corrección del defecto en el entorno de prueba.

No obstante, un gran número de defectos que los probadores confirmaron como corregidos en el entorno de desarrollo (en el paso 3) están fallando de alguna manera en las pruebas de confirmación en el entorno de prueba, con la consiguiente repetición del trabajo y resultados de tiempo de ciclo. Usted tiene la mayor confianza en sus probadores, y ha descartado errores u omisiones en el paso 3.

¿Cuál de las siguientes es la parte del proceso en la que es más probable que se compruebe a continuación?

- a) Los desarrolladores, que pueden no estar probando adecuadamente en el paso 2.
- b) Los probadores, que pueden estar confundidos sobre qué probar en el paso 5.
- c) La gestión de la configuración, que puede no estar manteniendo la integridad del producto en el paso 4.
- d) Los desarrolladores, que pueden no estar corrigiendo los defectos correctamente en el paso 1.

Seleccionar **UNA** opción.

## Pregunta: 35

Puntos: 01

Usted está involucrado en la planificación de un esfuerzo de prueba para una nueva aplicación de banca móvil. Como parte de la estimación, usted se reúne primero con los probadores propuestos y otros en el proyecto. El equipo está bien coordinado y ya ha trabajado en proyectos similares. Para verificar la estimación resultante, usted entonces se refiere a algunos promedios de la industria para el esfuerzo de prueba y los costes en proyectos similares, publicados por un consultor de renombre.

¿Qué opción describe con precisión su enfoque de estimación?

- a) Un enfoque basado en expertos y basado en métricas de forma simultánea.
- b) Principalmente un enfoque basado en expertos, ampliado con un enfoque basado en métricas.
- c) Principalmente un enfoque basado en métricas, ampliado con un enfoque basado en expertos.
- d) Principalmente póker de planificación, comprobado por la velocidad de los gráficos de quemado.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 36

Puntos: 01

Durante un proyecto que sigue métodos Ágiles, se encuentra una discrepancia entre la interpretación del desarrollador de un criterio de aceptación y la interpretación del propietario de producto, que usted menciona durante una sesión de refinamiento de la historia del usuario.

¿Cuál de los siguientes es un beneficio de la independencia de la prueba ejemplificado por esta situación?

- a) Reconocer diferentes tipos de fallos.
- b) Asumir la responsabilidad principal sobre la calidad.
- c) Eliminación temprana de un defecto.
- d) Cuestionar los supuestos de los implicados.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 37

Puntos: 01

Usted está definiendo el proceso para llevar a cabo el análisis de riesgo del producto como parte de cada iteración de un proyecto Ágil.

¿Cuál de los siguientes es el lugar adecuado para documentar este proceso en un plan de prueba?

- a) Alcance de la prueba.
- b) Enfoque de la prueba.
- c) Métricas de la prueba.
- d) Gestión de la configuración del objeto de prueba.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 38

Puntos: 01

Considere la siguiente lista de resultados no deseables que podrían producirse en un esfuerzo de desarrollo de aplicaciones móviles:

- A. Totales incorrectos en los informes.
- B. Modificación de los criterios de aceptación durante la prueba de aceptación.
- C. Los usuarios encuentran el teclado virtual demasiado difícil de usar con su aplicación.
- D. El sistema responde muy lentamente a las entradas de usuario durante la introducción de la cadena de búsqueda.
- E. No se permite a los probadores informar los resultados de la prueba en las reuniones diarias de pie.

¿Cuál de las siguientes opciones clasifica adecuadamente estos resultados como riesgos de proyecto y de producto?

- a) Riesgos de producto: B, E; Riesgos de proyecto: A, C, D.
- b) Riesgos de producto: A, C, D; Riesgos de proyecto: B, E.
- c) Riesgos de producto: A, C, D, E; Riesgos de proyecto: B.
- d) Riesgos de producto: A, C; Riesgos de proyecto: B, D, E.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 39

Puntos: 01

Acaba de completar un proyecto piloto para una herramienta de prueba de regresión. Usted entiende la herramienta mucho mejor, y ha adaptado su proceso de prueba a ella. Ha estandarizado un enfoque para usar la herramienta y sus productos de trabajo asociados.

¿Cuál de las siguientes opciones es un objetivo característico de un proyecto piloto de automatización de pruebas que aún no se ha llevado a cabo?

- a) Conocer más detalles respecto de la herramienta.
- b) Ver cómo encajaría la herramienta en los procesos y prácticas existentes.
- c) Decidir las formas estándar de utilizar, administrar, almacenar y mantener la herramienta y los activos de prueba.
- d) Evaluar si se lograrán los beneficios a un coste razonable.

Seleccionar **UNA** opción.

### Pregunta: 40

Puntos: 01

¿Cuál de las siguientes herramientas es más útil para informar sobre métricas de prueba?

- a) Herramienta de gestión de pruebas.
- b) Herramienta de análisis estático.
- c) Herramienta de cobertura.
- d) Herramienta de seguridad.

Seleccionar **UNA** opción.